

**ПЛАН**

проведения Недели по развитию информационной грамотности «Цифровой мир»  
по КГУ «Общественнообразовательная школа имени Касьяма Аманжолова»  
с 05 по 09 февраля 2024 года



УТВЕРЖДАЮ  
Директор школы  
М.А.Оразаев

**Цель мероприятия:**

обообщение и систематизация знаний по предмету информатика и развитие навыков неформального общения учащихся в ходе подготовки и проведения недели информационной грамотности средствами применения игровых методик.

**Задачи:**

- 1) развитие умений эффективно использовать информационные технологии в повседневной жизни, в учебе и дальнейшей трудовой деятельности;
- 2) формирование и укрепление интереса к информатике и ИКТ;
- 3) повышение уровня подготовки учащихся в области информационных технологий.

№	Наименование мероприятия	Форма проведения	Участники	Ответственные	Выход
<p align="center"><b>1 день – 05 февраля 2024г. ОТКРЫТИЕ НЕДЕЛИ ИНФОРМАЦИОННОЙ ГРАМОТНОСТИ «ЦИФРОВОЙ МИР», Классные часы: в увлекательной и доступной форме пробудить интерес учащихся к изучению программирования – ключевого навыка XXI века</b></p>					
1	<b>Оформление стенда</b> «Интересные факты из мира ИНФОРМАТИКИ»; Торжественная линейка, посвященная открытию Недели по развитию компьютерной и информационной грамотности «Цифровой мир»	Ознакомление учащихся с планом недели компьютерной и информационной грамотности		Тагаева С.К. Арлыканова А.М.	Фото стенда
2	<b>«Интеллектуальная мозаика»</b>	Развивающая игра на большой перемене	2-6 классов	Аманжол Ф. Арлыканова А.М.	фотоотчет
3	<b>Путешествие по сказкам</b> (Цель: формирование навыков блок-схем).	Классный час	2а класс	Классные руководители	Разработка классного часа, фотоотчет
4	<b>Развитие логического мышления</b> (Цель: Развитие логического мышления, памяти, внимания, воображения)	Классный час	3в класс	Классные руководители	Разработка классного часа, фотоотчет
5	<b>IT – праздники – это интересно!</b> (Цель: в увлекательной и доступной форме пробудить интерес учащихся к изучению программирования – ключевого навыка XXI века).	Классный час	7б класс	Классные руководители	Разработка классного часа, фотоотчет
<p align="center"><b>II день – 06 февраля 2024г.</b></p>					
1	<b>Конкурс компьютерного рисунка «Моя школьная</b>	Растровая графика, векторная графика	2 класс	Арлыканова А.М.	Разработка мероприятия,

	семья»				
2	Соревнования по робототехнике «Робо-футбол»	Соревнование среди учащихся	3-6 классов	Аманжол Ф.	фотоотчет
3	Конкурс поделок: «Мой цифровой мир»	Конкурсные работы	3-4 классов	Арлыканова А.М.	фотоотчет
<b>III – день 7 февраля 2024г.</b>					
1	Мастер – класс: «Применение инновационных и педагогических технологий в учебном процессе»	Мастер – класс	для учителей	Тагаева С.К.	Разработка мероприятия, фотоотчет
2	«Программирование алгоритмов на языке программирования Python»	Открытый урок	8а класс	Арлыканова А.М.	Разработка мероприятия, фотоотчет
3	Конкурс «3D LIFE» (Цель: Выявление и развитие творческих способностей к трехмерному компьютерному моделированию)	Конкурсные работы, созданные в программах 3D-моделирования (Компас-3D, 3D Max, Blender, Roblox Studio и.др)	8-10 классы	Тагаева С.К.	Разработка мероприятия, фотоотчет
<b>IV день – 08 февраля 2024г.</b>					
1	«Scratchlandia» (Обобщить и систематизировать знания, полученные за полугодие)	Настольная игра	3 класс	Арлыканова А.М.	фотоотчет
2	Уроки «Час кода» (Творчество с помощью искусственного интеллекта)	Платформа <a href="http://hourofcode.com">hourofcode.com</a>	7-8 классы	Тагаева С.К. Аманжол Ф.	Разработка мероприятия, фотоотчет
3	Открытый урок по математике	открытый урок	4Б класс	Егорова И.А.	Разработка фотоотчет
<b>V день – 9 февраля 2024г.</b>					
1	Атлас новых профессий и компетенций в Республике Казахстан	Профориентация (Игровое профнавигационное online-тестирование) - online-test.kaznu.kz; onlinetestpad.com	9-11 классы	Тагаева С.К.	фотоотчет
2	Результаты компьютерных рисунков, роботехники	линейка	3-6 классы	Тагаева С.К. Арлыканова А.М. Аманжол Ф.	Протокол, фотоотчет
3	Результаты Конкурса «3D LIFE»	линейка	8-10 классы	Тагаева С.К.	Протокол, фотоотчет