

БЕКІТЕМІН

Қарағанды облысында білім беруді дамытудың оқу-әдістемелік орталығының директоры

Б. Х. Абдикерова

« 14 » _____ 2022 г.

«Цифрлық әлемге қадамдар» жобасы аясында облыстық байқауды ұйымдастыру және өткізу туралы ЕРЕЖЕ

1. Жалпы ережелер

1.1 Осы Ереже мақсаттар мен міндеттерді, ұйымдастыруды, жеңімпаздар мен жүлдегерлердің қатысуын айқындайды (бұдан әрі-байқау).

1.2 Ұйымдастырушылар: Қарағанды облысында білім беруді дамытудың оқу-әдістемелік орталығы.

2. Байқаудың мақсаттары мен міндеттері

2.1 Облыстық компьютерлік графика байқауы шығармашылық дарынды оқушыларды анықтау, сондай-ақ олардың шығармашылық әлеуетін дамыту және шығармашылық қызметте ақпараттық технологияларды белсенді пайдалануға тарту мақсатында өткізіледі.

2.2 Байқаудың міндеттері:

- шығармашыл, дарынды балаларды анықтау;
- жас ұрпақтың көркемдік мәдениетінің деңгейін көтеру;
- зияткерлік және кәсіби қызметте ақпараттық мәдениетті насихаттау;
- компьютерлік графика дизайны саласында білім алушылардың ақпараттық құзыреттіліктерін дамыту;
- өзіндік жұмыс дағдыларын және оқуға деген ұмтылысты дамытуды ынталандыру, өнер мен мәдениеттегі заманауи технологиялардың көмегімен шығармашылық шешімдерді іздеу.

3. Байқауды ұйымдастыру және өткізу тәртібі

3.1 Байқауды ұйымдастыру және өткізу бойынша жұмыстарды жүзеге асыру үшін ұйымдастыру комитеті құрылады.

3.2. Ұйымдастыру комитеті байқауды ұйымдастыру және өткізу бойынша тікелей басшылықты жүзеге асырады, қазылар алқасының құрамын бекітеді. Байқауды қорытындылайды және жеңімпаздар мен жүлдегерлерді марапаттайды.

3.3. Байқау **3 кезеңде** өткізіледі:

- **бірінші кезең** (қалалық/аудандық) - 2022 жылдың 10 желтоқсан 2023 жылдың 15 қаңтар аралығы; Іріктеу кезеңінің тақырыбы: «Тәуелсіз Қазақстан».

Байқаудың 2 кезеңіне қатысу үшін жұмыстардың саны: әр ауданнан олимпиадалық жүйе бойынша әр номинацияға жеңімпаз жұмыстары қабылданады, яғни әрбір аудандық/қалалық білім бөлімінен әр номинация үшін 6 жұмыстан аспау қажет.

- **екінші кезең (облыстық)** - 2023 жылдың 18-19 қаңтар аралығында өтеді;

Облыс деңгейіндегі іріктеу кезеңі. Қазылар алқасының мүшелері әр номинация мен жас санатының жеңімпаздарын анықтайды.

- **үшінші кезең (қорытынды)** - 2023 жылдың 25 қаңтар ZOOM платформасында қашықтықтан өтеді (онлайн);

Байқаудың үшінші кезеңінің тақырыбы экологиялық мәселелерге арналады. 2 кезеңнің жеңімпаздары мен жүлдегерлері 3 кезеңге қатысады.

3.4. Білім бөлімдері **2023 жылғы 16 қаңтарға дейін** облыстық кезеңге қатысу үшін (аудандық/қалалық деңгейдегі жеңімпаздарды) өтінім нысаны бойынша ұсынады (1-қосымша). Өтінімдер umc-ro@umckrg.gov.kz «Цифрлық әлемге қадамдар» белгісімен электрондық мекенжайға жіберілу қажет. Мектептерден жіберілген өтінімдер қабылданбайды.

3.5 Байқау ZOOM платформасында қашықтықтан өткізіледі. Ол үшін байқауға қатысушылар жұмыс орнын, атап айтқанда дербес компьютердің, веб-камераның, микрофонның болуын ұйымдастыруы қажет. Веб-камера байқауға қатысушының жұмыс орны мен көрінуін қамту үшін конфигурациялануы керек. Байқауға қатысушылар веб-камераны ажыратпауы тиіс, камера өшірілген жағдайда қатысушылар аудиториядан шығарылады және байқаудан шеттетіледі. Қатысушыға жобаны құру үшін 50-80 минут беріледі. Жұмысты аяқтағаннан кейін (жоба және пайдаланылған файлдар) аймақ, аты-жөні, сыныбы, мектебі және жұмыс атауын жазып, көрсетілген informatika-23@mail.ru электрондық поштаға жіберілу керек. Жұмыстар белгіленген уақыттан кешіктірілмей қабылданады. Байқау барысында қатысушыға көмек көрсетуді болдырмау мақсатында бейнежазба жүргізілетін болады.

4. Байқауға қатысуға қойылатын талаптар

4.1. Байқауға жалпы білім беретін мектептердің оқушылары қатыса алады.

4.2. Компьютерлік графика байқауы 1-11 сынып оқушылары үшін өткізіледі.

4.3. Бір қатысушы байқауға тек 1 ғана жұмыс жібере алады. Бір жұмыс тек бір номинацияда ұсынылуы мүмкін.

5. Байқау номинациялары:

5.1. **Растрлық графика (1-5 сынып).** Компьютерлік кескіндеме (қолмен сурет салу). Көркем материалдарды имитациялай отырып, графикалық бағдарламалардың көмегімен орындалған жұмыстар: пастель, акварель, майлы кескіндеме, қарындаш.

5.2. **Векторлық графика. (6-9 сынып).** Графикалық бағдарламалар көмегімен орындалған жұмыстар.

5.3. **Коллаж (1-11 сынып).** Сюжеті мен бейнесі компьютерлік графикалық редактордың көмегімен жасалған және фотосуреттерден, фото фрагменттерден және басқа тектегі суреттерден (3D кескіндер, сканерленген текстуралар, қол графикасының фрагменттері) тұрады. Шешімі негізінен сканерленген суретте жасалған, қол техникасымен орындалған жұмыстарға жол берілмейді.

5.4. **Компьютерлік анимация.** Классикалық анимация. Флэш-анимация. (7-11 сынып)

5.5. Графикалық бағдарламалардың көмегімен жасалған **графикалық дизайн** (5-8 сынып) және (9-11 сынып).

6. Шығармашылық жұмыстарға қойылатын талаптар:

Жұмыстарды электронды нұсқада ұсыну қажет. Жұмыс мөлшері 5 Мб-тан аспауы тиіс, JPEG форматы, үлкен кескін өлшемі кемінде 2000 пиксель және 3500 пиксельден аспауы керек. Ұйымдастырушылар қажет болған жағдайда бастапқы жұмыс файлын сұратуға құқылы. USAnimation, MacromediaFlash, AdobeAnimate және басқаларында жасалған жұмыстар AVI немесе MP4 кеңейтілімі бар файлға экспортталуы керек. Бейне файлы бұлтты қоймаға орналастырылуы керек және оның мөлшері 100 Мб-тан аспауы тиіс.

7. Жұмысты бағалау

7.1. Компьютерлік графика байқауының қорытындылары жас санаттары бойынша шығарылады, жеңімпаздар мен жүлдегерлердің тізімдері байқауды ұйымдастырушының сайтында орналастырылады.

7.2. Егер жұмыс осы номинацияға сәйкес келмесе, қазылар алқасы мәлімделген номинацияны өзгертуге құқылы.

7.3. Бағалау критерийлері:

- тақырыпқа сәйкестік;
- бейнелеу;
- көркемдік талғам;
- композиция;
- колористикалық шешім;
- сурет дизайны;
- техникалық орындау.

8. Байқау қорытындысын шығару

8.1. Байқаудың барлық қатысушылары қатысу туралы сертификат алады.


8.2. Байқаудың қорытындысы номинациялар мен жас санаттары бойынша шығарылады.

8.3. Қорытынды хаттама негізінде байқаудың қазылар алқасы отырысының шешімімен байқаудағы әр номинацияға, жас санатындағы жеңімпаздары (1 орын) және жүлдегерлері (2, 3 орын) айқындайды.

8.4 Байқау нәтижелері бойынша қазылар алқасы жеңімпаздар мен жүлдегерлерді анықтайды.

8.5. Байқаудың жеңімпаздары мен жүлдегерлеріне әр санаттағы дипломдар беріледі.

УТВЕРЖДАЮ

Директор учебно-методического
центра развития образования
Карагандинской области
 Абдикерова Б.Х.
« 18 » 11 2022 год



ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении областного конкурса в рамках проекта «Шаги цифровой мир»

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет цели и задачи, организационное обеспечение, участия и определения победителей и призеров. (далее - Конкурс).

1.2 Организаторами являются Учебно – методический центр развития образования Карагандинской области.

2. Цели и задачи конкурса

2.1. Областной конкурс компьютерной графики проводится с целью выявления творчески одаренных учащихся, а также для развития их творческого потенциала и привлечения к активному использованию информационных технологий в творческой деятельности.

2.2. Конкурс решает следующие задачи:

- ✓ выявление творчески одаренных детей;
- ✓ повышение уровня художественной культуры молодого поколения;
- ✓ пропаганда информационной культуры в интеллектуальной и профессиональной деятельности;
- ✓ развитие информационных компетентностей обучающихся в области дизайна компьютерной графики;
- ✓ поощрение развития навыков самостоятельной работы и стремления к обучению, поиск творческих решений с помощью современных технологий в искусстве и культуре.

3. Порядок организации и проведения конкурса

3.1. Для осуществления организационной работы по подготовке и проведению Конкурса создан оргкомитет.

3.2. Оргкомитет осуществляет непосредственное руководство по подготовке и проведению Конкурса утверждает состав жюри. Подводит итоги Конкурса и награждает победителей и призеров.

3.3. Конкурс проводится в 3 этапа:

- *первый этап* (городской/районный) – 10 декабря 15 января 2022 года;

Тема отборочного этапа: «Независимый Казахстан».

Количество работ для участия во 2 этапе областного конкурса: от каждого района принимаются работы-победительницы в каждой номинации по олимпийской системе, то есть от каждого районного/городского отдела образования не более 6 работ в каждой номинации.

- **второй этап** (областной) – 18-19 января 2023 года;

Отборочный этап на уровне области. Членами жюри определяются победители в каждой номинации и возрастной категории.

- **третий этап** (заключительный) - 25 января 2023 года (онлайн);

Очный этап конкурса тема которого будет посвящена экологическим проблемам. Победители и призеры 2 этапа принимают участие в 3 этапе.

3.4. Отделами образования до **16 января 2023 года** для участия в областном этапе (победителей районного/городского уровня) предоставляют заявку по форме (Приложение 1). Заявки принимаются на электронный адрес umc-ro@umckrg.gov.kz. с отметкой «Шаги цифровой мир». Заявки, отправленные от школ приниматься не будут.

3.5. Конкурс проводится в дистанционном формате на платформе ZOOM. Для этого участникам конкурса необходимо организовать рабочее место, а именно наличие персонального компьютера, веб-камеры, микрофон. Веб-камера должна быть настроена охватом рабочего места и видимости участника конкурса. Участники Конкурса не должны отключать веб-камеру, при отключении камеры участники будут удалены с аудитории и отстранены от Конкурса. Участнику даётся 50 - 80 минут для создания проекта. После выполнения работы (проект и используемые файлы) необходимо отправить на электронный адрес informatika-23@mail.ru организатора конкурса, с указанием регион, ФИО, класс, школы и названия работы. Работы принимаются не позднее отведённого времени! Во время конференции будет вестись видеозапись, с целью исключения оказания помощи участнику.

4. Требования к участию в Конкурсе

4.1. Участником конкурса может являться учащийся общеобразовательного учреждения.

4.2. Конкурс компьютерной графики проводится для обучающихся 1-11 классов.

4.3. Общее количество работ, присылаемых на Конкурс одним участником, не более 1.

Одна работа может быть представлена только в одной номинации.

5. Номинации конкурса:

5.1. **Растровая графика** (1-5 класс). Компьютерная живопись (прорисовка от руки). Работы, выполненные при помощи графических программ, с имитацией художественных материалов: пастель, акварель, живопись маслом, карандаш

5.2. **Векторная графика.** (6-9 класс). Работы, выполненные при помощи графических программ.

**Областной конкурс в рамках проекта
«Шаги цифровой мир»**

Регион (город/ район)	Ф.И.О. участника	Номинации конкурса	Класс	ФИО руководит еля	Контактный телефон,	e-mail участн ика