

"№31 негізгі орта мектебі" КММ ақпараттық сауаттылық апталығы аясында 2-4 сыныптарда "Ақпарат, адам және компьютер" тақырыбында "Ақылдылар" зияткерлік ойыны және "Көңілді информатика" викторинасы өтті.

Мұнда оқушылар конкурс арқылы танымдық қызығушылық танытты. 5-8 сыныптарда "Информатика еліне саяхат" интерактивті ойыны және "Есептеу жүйесі" викторинасы өтті. Оқушылар зерттелген материалды ойын түрінде ұсынды, бір санау жүйесінен екіншісіне аудару алгоритмін қайталады.

Зияткерлік және танымдық қабілеті жоғары балаларды анықтау үшін жағдай жасау, ой-өрісін кеңейту, ерекше ойлауды дамыту мақсатында 9-сыныпта "Білім аукционы" атты зияткерлік ойыны өткізілді.

В КГУ "Основная средняя школа №31" в рамках недели информационной грамотности во 2-4 классах прошла интеллектуальная игра "Умники и умницы" на тему: "Информация, человек и компьютер" и викторина "Веселая информатика".

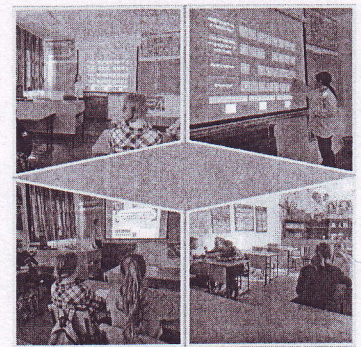
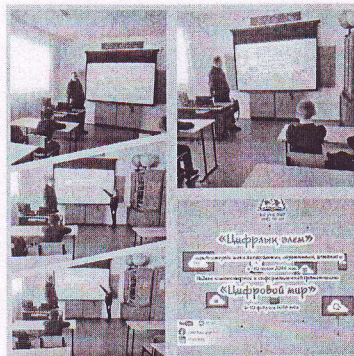
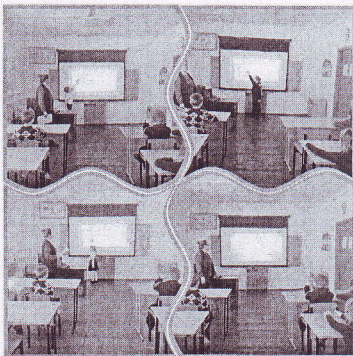
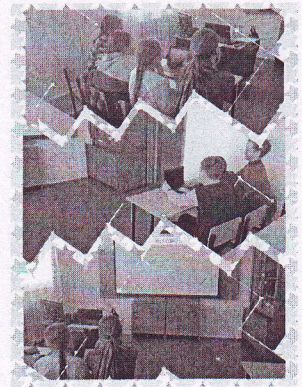
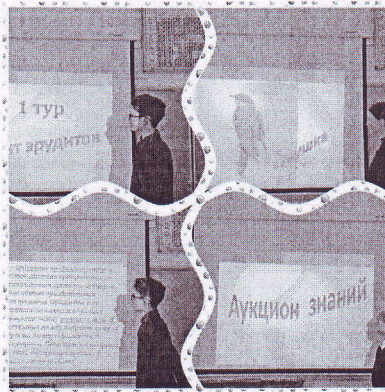
Здесь учащиеся проявили познавательный интерес через конкурсность. В 5-8 классах прошла интерактивная игра "Путешествие в страну "Информатика" и викторина "Система вычислений".

Учащиеся представили изученный материал в игровой форме, повторили алгоритм перевода из одной системы счисления в другие.

С целью создания условий для выявления детей с высокими интеллектуальными и познавательными способностями, расширение кругозора, развития неординарного мышления в 9 классе была проведена интеллектуальная игра "Аукцион знаний".

#Obb\_qaraganda

#umckrg



<https://m.facebook.com/groups/4106071499424691/permalink/6213303798701440/?mibextid=>

[Nif5oz](#)