**Анализ интервью учащихся после 2 урока**

**1го цикла Исследования урока**

**Тема исследования**: Повышение уровня мотивации к обучению у учащихся 5 класса через применение игровых технологий на уроках естествознания, математики, русского и английского языков

**Цель:** Изучить в течение 3х месяцев влияние игровых технологий на повышение уровня мотивациина уроках естествознания, математики, русского и английского языков

**Цикл 1: ноябрь 2023 г**

**Фокус группа: учащиеся 5 класса:**

Ксения – V уровень мотивации

Борис - IV уровень мотивации

Александр – III уровень мотивации

Герман - II уровень мотивации

**Ожидаемый результат:**

Ксения – IV уровень мотивации

Борис - III уровень мотивации

Александр – II уровень мотивации

Герман - I уровень мотивации

**Анализ интервью после 2го урока 1го цикла:**

* Двум из четверых учащихся больше всего на уроке понравились игры (Ксения и Александр)
* На всех этапах урока чувствовала себя уверенно Ксения. На этапе игр уверенно чувствовали себя Александр, Борис и Герман.
* Ничего не мешало и не отвлекало учащихся на уроке

**Вывод:** Применение игровых технологий на уроке способствовало повышению уровня эмоционального комфорта, чувства уверенности учащихся, уровня вовлеченности, внимания и активности. Понизился уровень тревожности и гнева.