

<p>ұқсайды: Өртүрлі табақтар, Дегендер, медальдар, Олар адамдарға өте керек, Атым менің (дөңгелек).</p> <p>4. Менен де бұрыштар таппайсың, Дөңгелекке аз ғана ұқсаймын, Екі жағымнан қысыңқырап, Екі жағымнан сәл созыңқырап. (Сопакша.) 5. Мына шелекке кара – Қақпағы мен түбі бар, Екі дөңгелекті қосқан – Бір фигураны алған. (Цилиндр.) 6. Бұл дене доп болып секіреді, Қарбыз болып домалайды, Толықсыған ай болып күлімдейді, Күн болып жарқырайды. Ол қалай атағалды? (Шар.)</p> <p>Демонстрациялық материалмен жұмыс</p> <p>Дидактикалық ойын «Бұл неге ұқсайды?»</p> <p>Ойын шарты: Коршатын ортадан дөңгелек, шаршы, үшбұрыш, текше, шар, цилиндрге ұқсайтын заттарды атаңдар.</p> <p>3. Сауат ашу негіздері</p> <p>Ойын:</p>	<p>2. Қазақ тілі</p> <p>Сөздік ойын:</p> <p>«Жалғасын тап», Суреттерді көрсетеді, суретке байланысты заттың атын атайды, сол сөзге сөзді байланыстырып жалғап, сөйлем құрайды. Балабақша (әлемі, жарық, таза) Біздің ... (топ) Біздің топта... (ойыншықтар көп) Біздің топта.... (үстелдер, орындықтар, кереуеттер) бар. Табиғат бұрышында .. (гүлдер) бар.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Кім тапқыр?».</p> <p><i>Педагогтің айтқан сөздеріне сәйкес суреттерді көрсету, сөйлем құрап, қима материалдармен жұмыс жүргізледі.</i></p> <p>– Мынау қандай ойыншық? – Мынау – доп. Доп неден жасалған? – Резеңкеден жасалған ойыншық. – Менде неше доп бар? Доптар қандай? – Мынау – ... (Үлкен доп, кішкентай доп, қызыл доп, сары доп, ...) – Мынау қандай</p>	<p>Ойын шарты: Балаларға жұмбақ оқылады. Балалар жұмбақтың фиуралар бейнеленген фиуралар арқылы табады</p> <p>1. Сен маған мұқият кара, Менің үш қабырғам, Үш бұрышым, Үш ұшыым бар. (Үшбұрыш.)</p> <p>2. Сопакша да емеспін, Үшбұрышқа дос емеспін, Тікбұрышқа ата болам, Шаршы деген мен болам. (Шаршы.)</p> <p>3. Денемнен бұрыштар табылмайды, Бірақ көп нәрсе бір маған ұқсайды: Өртүрлі табақтар, Дегендер, медальдар. Олар адамдарға өте керек, Атым менің (дөңгелек).</p> <p>4. Менен де бұрыштар таппайсың, Дөңгелекке аз ғана ұқсаймын, Екі жағымнан қысыңқырап, Екі жағымнан сәл созыңқырап. (Сопакша.)</p> <p>5. Мына шелекке кара – Қақпағы мен түбі бар, Екі дөңгелекті қосқан – Бір фигураны алған. (Цилиндр.)</p> <p>6. Бұл дене доп болып секіреді, Қарбыз болып домалайды, Толықсыған ай болып күлімдейді, Күн болып жарқырайды. Ол қалай атағалды? (Шар.)</p> <p>Демонстрациялық материалмен жұмыс</p>	<p>Ойынның мазмұны: Балалар «Сикырлы қалшықтың» пішінігі затты ұстап көріп, пішінін анықтайды, ойыншықты алған соң атын атап, түсін айтады.</p> <p>«Үйдін есігін жабайық»</p> <p>Ойынның мақсаты: заттарды өлшемі бойынша салыстыруға, жуан және жіңішке заттарды ажыратуға жаттықтыру. Ойлау қабілетін дамыту.</p> <p>Ойынның құрал-жабдықтары: үйдің, есіктің суреттері.</p> <p>Ойынның мазмұны: қағаздан қиылған, есігі жоқ үйдің суретін балаларға тарату. Жуан және жіңішке есіктерді үйдің өлшеміне сай келтіріп салуды ұсыну.</p>	<p>Ойынның мазмұны: қағаздан қиылған, есігі жоқ үйдің суретін балаларға тарату. Жуан және жіңішке есіктерді үйдің өлшеміне сай келтіріп салуды ұсыну.</p>	<p>лақтырады.</p> <p>Мысалы: <i>балықтар – балық, керіктер – керік, алмадар – алма, гүлдер – гүл, ағаштар – ағаш, қоныздар – қоныз, ұлулар – ұлу, орындықтар – орындық, тарақтар – тарақ, кеселер – кезе, қасықтар – қасық, қозылар – қозы, лақтар – лақ, тайлар – тай, құстар – құс, көбелектер – көбелек, мысықтар – мысық, үйлер – үй, достар – дос, көлік</i></p>
<p>2. Математика</p> <p>негіздері</p> <p>«Мені тань» ойыны</p> <p>Ойын шарты: Балаларға жұмбақ оқылады. Балалар жұмбақтың жауабын суретке бейнеленген фигуралар арқылы табады</p> <p>1. Сен маған мұқият кара, Менің үш қабырғам, Үш бұрышым, Үш ұшыым бар. (Үшбұрыш.)</p> <p>2. Сопакша да емеспін, Үшбұрышқа дос емеспін, Тікбұрышқа ата болам, Шаршы деген мен болам. (Шаршы.)</p>	<p>3. Көркем әлебиет</p> <p>Дидактикалық ойын: «Кім жылдам?»</p> <p>Ойын шарты: екі шырша қойылады. Балалар екі топқа бөлінеді. Шыршаны ездері жасаған ойыншықтармен, қағаз қолшаммен (фонарик) безендіру. Жылдам безендірген топ жеңімпаз атанады.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Тамаша»</p> <p>Ойын шарты: тәрбиеші сөздер айтады. Жақсы, тамаша сөз болса, балалар жудыртығын түйіп, басбармағын көтеріп көрсетеді. Ал жаман сөз болса, басбармақты төмен қаратып жауап береді.</p>	<p>2. Математика</p> <p>негіздері</p> <p>«Мені тань» ойыны</p> <p>Ойын шарты: Балаларға жұмбақ оқылады. Балалар жұмбақтың жауабын суретке бейнеленген фигуралар арқылы табады</p> <p>1. Сен маған мұқият кара, Менің үш қабырғам, Үш бұрышым, Үш ұшыым бар. (Үшбұрыш.)</p> <p>2. Сопакша да емеспін, Үшбұрышқа дос емеспін, Тікбұрышқа ата болам, Шаршы деген мен болам. (Шаршы.)</p>	<p>3. Көркем әлебиет</p> <p>Дидактикалық ойын: «Кім жылдам?»</p> <p>Ойын шарты: екі шырша қойылады. Балалар екі топқа бөлінеді. Шыршаны ездері жасаған ойыншықтармен, қағаз қолшаммен (фонарик) безендіру. Жылдам безендірген топ жеңімпаз атанады.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Тамаша»</p> <p>Ойын шарты: тәрбиеші сөздер айтады. Жақсы, тамаша сөз болса, балалар жудыртығын түйіп, басбармағын көтеріп көрсетеді. Ал жаман сөз болса, басбармақты төмен қаратып жауап береді.</p>	<p>2. Математика</p> <p>негіздері</p> <p>«Мені тань» ойыны</p> <p>Ойын шарты: Балаларға жұмбақ оқылады. Балалар жұмбақтың жауабын суретке бейнеленген фигуралар арқылы табады</p> <p>1. Сен маған мұқият кара, Менің үш қабырғам, Үш бұрышым, Үш ұшыым бар. (Үшбұрыш.)</p> <p>2. Сопакша да емеспін, Үшбұрышқа дос емеспін, Тікбұрышқа ата болам, Шаршы деген мен болам. (Шаршы.)</p>	<p>лақтырады.</p> <p>Мысалы: <i>балықтар – балық, керіктер – керік, алмадар – алма, гүлдер – гүл, ағаштар – ағаш, қоныздар – қоныз, ұлулар – ұлу, орындықтар – орындық, тарақтар – тарақ, кеселер – кезе, қасықтар – қасық, қозылар – қозы, лақтар – лақ, тайлар – тай, құстар – құс, көбелектер – көбелек, мысықтар – мысық, үйлер – үй, достар – дос, көлік</i></p>

<p>«Жалауды котер» Ждыбыс, буын, сөз) Педагог дыбыстарды, буындарды, сөздерді айтады: д.р.у, п, ш.н.у, к... Па, шу, но, уын, ку, ти, са, лау, сур, ту, лак, ми, ри, на, ту, на, пак..... Апа, саумал, садақ, шулама, шалбар, аққу, дала, сақина, қауын..... Балалар «у» дыбысын естігенде, қызыл жалаушаларын желбіретеді. Дидактикалық жаттығуы: «Дауыссыз дыбыстан басталатын сөз жалға» – Мен сендерге суретін көрсетіп сөз айтамын сендер тек дауыссыз дыбыстардан басталатын мағынасына келетін сөздер жалғауларын керек. Мысалы: <i>алма (қызыл), тон(жылы), мысық (сары), тышқан (кішкентай), қасық (темір), жастық (жұмсақ), кітап (қызық), доп (жеңіл), ат (жүтірік), үстел</i></p>	<p>ойыншық? – Мынау – кірпі. – Кірпі неден жасалған? – Плазмасадан жасалған ойыншық. Ойын «Кім жылдам?» . екі балаға тапсырма береді, олар жылдам сол тапсырманы орындаулары керек. <i>Мысалы резеңке, кішкентай аю ойыншығын әкел. Үлкен, жұмсақ қоян ойыншығын әкел.</i> 3.Көркем әдебиет Дидактикалық ойын: «Не істеу керек?» Ойын шарты: Сұрақтарға жауап алу арқылы балаларды әдептілікке жетелеу. – Үлкен кісіні ... керек. – Үлкендердің ... алу керек. – Кішілерге ... керек. – Ойыншықтарды ... керек. Дидактикалық ойын: «Жануардың дауысын сал». <i>Қасқырдың дауысын сал – у-у-у-у.</i> <i>Ешкінің дауысын сал – бе-е-е.</i> <i>Қойдың дауысын сал – ма-ә-ә.</i></p>	<p>Дидактикалық ойын «Бұл неге ұқсайды?» Ойын шарты:Қоршаған ортадан дөңгелек, шаршы, үшбұрыш, текше, шар, цилиндрге ұқсайтын заттарды атаңдар. 3. Қазақ тілі Ойын: «Қолшатыр». «Жанбыр» деген сөзден кейін, балалар алақанын төмен қаратып ұстап тұрады. Балалар сұқ саусақтарын алақанның ішіне тигізіп тұрады. Педагог үшке дейін санап, алақанын жұмады, осы кезде балалар жылдам қолдарын алуға тырысады. Қай баланың қолын ұстап қалса, сол бала ойыннан шығады. Дидактикалық ойын: «Тыңда, есте сақта, қайтала». Қуыршақ Сәуле сан тіркесімен отбасы мүшелерін айтады, балалар тыңдап алып, қайталаулары керек. Мысалы: <i>менің 2 әжем, 1 атам, анам, 3 інім бар.</i> Дидактикалық ойын: «Өзіңнің досың туралы әңгімеле». Балалар өздері туралы және достары туралы әңгімелеу. <i>Менің атым – Наташа. Мен бес жастамын. Менің досымның аты – Сәуле. Біз тату ойнаймыз.</i></p>	<p>– Гүлдің иісі қандай? – Лай суды ішуге бола ма? – Құстардың даусы қандай? – Құстарды таспен атуға бола ма? – Жайқалып өскен көк шөп қандай? т.б. Дидактикалық ойын: «Бұл қай ертегі?» Ойын шарты: Таным ертегінің кейіпкерлерін тану, қимыл-қозғалысын айту. Сикырлы қоржынға ертегі кейіпкерлеріне ұқсас ойыншықтар салынады. Педагогтің ұсынысымен бір бала шығып, қоржын ішінен бір ойыншықты алады, оны сипаттайды. – Бұл қандай жануар? – Қандай ертегіде кездеседі? 4.Музыка Музыкалық-ырғақтық қимылдар: «Ленталармен жаттығу» (В. Моцарт). Түрлі түсті ленталармен әуенді сезіне ырғақтық қимылдарды бірге, мәнерлеп орындауға үйретуді жалғастыру. Педагог балаларға жұмбақ жасырады: Сулар ағып жылғадан, Құстар әнін жырлаған. Бұлт айдары желбірейді, Бұл мезгілді байқайды? Балалармен көктем туралы, көктемде қайтып оралатын жыл құстары туралы сұхбат жүргізу. Көктемде табиғатта</p>	<p>3. Денемнен бұрыштар табылмайды, Бірақ көп нәрсе бір маған ұқсайды: Өртүрлі табактар, Легендер, медальдар. Олар адамдарға өте керек, Атым менің (дөңгелек). 4. Менен де бұрыштар таппайсың, Дөңгелекке аз ғана ұқсаймын, Екі жағымнан қысыңқырап, Екі жағымнан сәл созыңқырап. (Солпақша.) 5.Мына шелекке қара – Қақпағы мен түбі бар, Екі дөңгелекті қосқан – Бір фигураны алған. (Цилиндр.) 6.Бұл дене доп болып секіреді, Қарбыз болып домалайды, Толықсыған ай болып күлмідейді, Күн болып жарқырайды. Ол қалай аталады? (Шар.) Демонстрациялық материалмен жұмыс Дидактикалық ойын «Бұл неге ұқсайды?» Ойын шарты:Қоршаған ортадан дөңгелек, шаршы, үшбұрыш, текше, шар, цилиндрге ұқсайтын заттарды атаңдар. 3.Шығармашылық іс-</p>
---	--	--	---	--

(биік), кірті (кішкентай), сапырауқұлақ (көп), алма (үлкен), нан (жұмсақ), сабын (сopaқ), арба (жасақ), таңқурай (майда), құлтынай (дәмді), баян (сары), кесе (әдемі), қалам (жасағы), етік (жығы), қозы (сүйкімді)... т.б.

Дидактикалық жаттығу: «Түсіп қалған буынды жазға»
– Мен сендерге соңғы буынын айтпай сөздер айтамын сендер түсіп қалған буынды жалғап отырасындар. Мысалы: сауын...шы, асқа...бақ, таңқу...рай, құлты...най, жас...тық, мақ...та, балмұз...дақ, қар...быз, жаң...ғақ, бақта...шы, қуыр...шақ, құмырс...қа, қам...шы, қа...йық, қал...қан, ли...мон, апель...син, домбы...ра, дор...ба, жасы...рақ, көр...пе

4.Дене шынықтыру

Допты аяқ басымен қысып жүреді.Залдың бір жағына екі қатарға тұрады. Допты аяқ басымен қысып, залдың екінші жағына

Дидактикалық ойын: «Кім жылдам».

Ойын шарты:

Мақалдың басын педагог айтады, балалар жапастырады.

– Туған жерге туынды ... (тік).

– Батыр туса ел ырысы, жаңбыр жауса ... (жер ырысы).

4.Музыка

Музыкалық-ырғақтық қимылдар: «Ленталармен жаттығу» (В. Моцарт).

Түрлі түсті ленталармен әуенді сезіне ырғақтық қимылдарды бірге, мәнерлеп орындауға үйретуді жалғастыру.

Педагог балаларға жұмбақ жасырады: Сулар ағып жылғадан, Құстар әнін жырлаған.

Бұл айдары желбірейді, Бұл мезгілді қалай дейді?

Балалармен көктем туралы, көктемде қайтып оралатын жыл құстары туралы сұхбат жүргізу.

Көктемде табиғатта болатын құбылыстар туралыәңгімелесу.

Интерактивті тақтада көктем көріністері, жыл

Менің атым – Артем. Мен бес жастамын. Менің достарымның аттары Арман, Рома. Біз достарымызбен татумыз.

4.Дене шынықтыру

«Қорғаушылар» (6 рет).

Аяқ басының арасына доп қыстырып секіріп жүру.

Аяқтың ұшымен секіріп қонып, допты түсіріп алмауға тырысады. Алдымен 1 бала екіншіге қарай барып, орнына қайтып келеді де, сосын 2 бала біріншіге қарай қозғалады.

Допты басымен итеріп, еңбектеп қозғалу. Илдымен 1 бала екіншіге қарай барып, орнына қайтып келеді де, сосын 2 бала біріншіге қарай қозғалады.

«Шабуылшылар»

Допты 2,5 м қашықтыққа әртүрлі тәсілмен апару – оң аяқпен, сол аяқпен, екі аяқпен.(9 рет).

Аяқ басының ішкі жағымен сергек жұмылдап, алдыға қарай, құбына дейін алып бару.

Педагогтің қолымен допты алдымен бір аяқпен, сосын екінші аяқпен,

сосын екі аяқпен бірге жүргізеді. Допты алысқа жібермей, доптың артынан ұлгеруге тырысады.

Доптың бағытын

болатын құбылыстар туралыәңгімелесу. Интерактивті тақтада көктем көріністері, жыл құстары туралы суреттер көрсету.

Музыка тыңдау: «Қараторғай» (Ақан сері, ондеген Б. Ерзакович).

Көптеген әндер табиғатпен байланысты, тау-тас, өзен-сумен байланысты болса, енді біреулер табиғат аясында жүрген құстарды әңге қосқан. Ән айтар алдында дауыс жаттығуын жасап, әуенді таза айтуға ұмтылу.

Ән айту: «Көктем» (Д. Гусинцев).

Педагог әнді орындап, мазмұны бойынша әңгіме өткізеді. Бұл әнде құстардың қайтуы, өлкенің жаңаруы көтеріңкі көңіл күймен жырланады. Балаларға қайталап, қосылып айтуға үйретеді.

Әнді бір мезгілде бастау және аяқтау, әуенді дұрыс бере білу. Үйренген «Домбыра сазы» әнін (И. Нүсіпбаев) еске түсіру, сөздерін анық айтуға, ән ырғағымен орындауға баулу. Жеке және хормен айту.

Билер: «Апатайым-ай» биі («Билеп үйренейік» жинағынан).

Өткен сабақта үйренген би қимылдарын әрі қарай жалғастырып, биді таза үйлесімді билеуге талпыну. Әуенді тыңдай отырып,

әрекет

«Желкенді қайық» сюжетті суретіне балалардың назарын аударалаы. Сурет бойынша балаларға сұрақ қояды. Қайықтың бөліктерін геометриялық пішіндермен салыстыру жұмысын жүргізеді.

– Қайық қандай геометриялық пішіндерден тұрады?

– Желкені неге ұқсайды?

– Балалар, мына теңізіңді досымызға ат қояйық.

– Мақсатқа теңізге саяхатқа шығу үшін (61-беттегі суретке назар аударту) қайық жасауға көмектесеміз.

– Балалар шығармашылығы

4.Дене шынықтыру «Саусақтарды жаттықтыру» – допты кез келген бағытта бір қолмен домалату.

Педагогтің нұсқауымен алдымен допты сол қолмен, сосын оң қолмен, кейін екі қолмен бірақ дөңгелетеді. Доптың бағытын өзгертпеуге,

<p>дейін секіріп барады. Допты түсірмеуге тырысады.</p> <p>Жерден шұғыл итеріліп секіргенде колмен серпіп көмектеседі.</p> <p>Бірқалыпты тыныс алуға тырысады.</p> <p>«Шапшаң доп» (Баскетбол)</p> <p>Өлең жолдарына сәйкес қимылдар орындау. Допты жоғары лақтырып, қайта қағып алады. Допты жерге соғып, қағып алады. Қайта жоғары лақтырып, қағып алады да, қайта жерге соғады. Допты кеуде деңгейінен аспай секірту үшін күшін дифференциялау.</p> <p>Түрлі-түсті жүйрік доп Шалынбайды, шабады, Жиі, жиі жерге соғылып, Аласа секіріп барады.</p> <p>Секір, секір, секекте, Секір, төбеге жетпекке, Секір, секір, жетпейсің, Бізден кашып кетпейсің!</p> <p>«Допты дәл беру»(Футбол)</p> <p>Футбол добын бір-біріне дөңгелене тұрып оң аяғы және</p>	<p>құстары туралы суреттер көрсету.</p> <p>Музыка тыңдау:</p> <p>«Қараторғай» (Ақан сері, өңдеген Б. Ерзакович). Көптеген әндер табиғатпен байланысты, тау-тас, өзен-сумен байланысты болса, енді біреулер табиғат аясында жүрген құстарды әнге қосқан.</p> <p>Ән айтар алдында дауыс жаттығуын жасап, әуенді таза айтуға ұмтылу.</p> <p>Ән айту: «Көктем» (Д. Гусинцев).</p> <p>Педагог әнді орындап, мазмұны бойынша әңгіме өткізеді.</p> <p>Бұл әнде құстардың қайтуы, өлкенің жанаруы көтеріңкі көңіл күймен жырланады. Балаларға қайталап, қосылып айтуға үйретеді.</p> <p>Әнді бір мезгілде бастау және аяқтау, әуенді дұрыс бере білу. Үйренген «Домбыра сазы» әнін (И. Нүсіпбаев) еске түсіру, сөздерін анық айтуға, ән ырғағымен орындауға баулу. Жеке және хормен айту.</p> <p>Билер: «Апатайым-ай» биі («Билеп үйренейік» жинағынан).</p> <p>Өткен сабақта үйренген би қимылдарын әрі қарай</p>	<p>жоғалтпайды.</p> <p>«Қақпашылар» (4 рет).</p> <p>«Артпен қарап, аяқтарының арасында допты қысып отыру» – бастапқы қалпынан допты лақтырады. 1–ойыншыға допты лақтырады. 1-ойыншы шапшаң орнынан атып тұрып, допты қағып алады. Барлық қимылдарында шапшаңдыққа тырысады.</p> <p>Ойын жаттығулары</p> <p>«Елгі саусақтар» – допты жұпта екеулеп кішкентай бармақтарымен, сосын тек сұқ саусақтарымен, тек оң қолдарымен, тек сол қолдарымен, тек аяқтарымен, басқа да дене мүшелерімен ұстап қалу.</p> <p>Допты екеулеп кішкентай бармақтарымен ғана ұстап тұруға тырысады. Сосын тек сұқ саусақтарымен, тек оң қолдарымен, тек сол қолдарымен, тек аяқтарымен, басқа да дене мүшелерімен ұстап тұрады. Әрқайсысы өз әрекетін жұбымен келісіп істейді.</p>	<p>ырғаққа ілесе нық қимылдар жасау.</p> <p>Ойындар, хороводтар:</p> <p>«Балақан да алақан» (Ө. Байділдаев). Педагог ойын шартын түсіндіреді. Шеңберде тұрып, ырғаққа ілесіп шапалақпен қимылдар жасайды.</p> <p>Музыкалық аспапта ойнау:</p> <p>«Латыш полькасы» (М. Паухвергер).</p> <p>Педагог шығарманы орындап, балалардан музыка ырғағына сәйкес қол соғуды сұрайды. Аспаптарды таратып беріп, орындау ретін түсіндіреді.</p>	<p>допты алысқа жібермеуге, доптың артынан үлгеруеге тырысады.</p> <p>«Допты керілген жіптен асырып лақтыру.</p> <p>Шапшаңдыққа жаттықтыру»</p> <p>Волейбол добын керілген жіптен асырып лақтырып, астынан өтіп, шапшаң аттап, екінші жағынан қайта қағып алады.</p> <p>«Секіргіштікті жаттықтыру»</p> <p>20 см биіктікке жүгіріп келіп, секіріп шығу. Секіріп бір аяғына қонады.</p> <p>Еденнен шұғыл итеріледі. Секірген сәтті қолдармен серпіліп көмектеседі. Қайта еденге қонғанда аяқтарын тізесінен бүгіп, қолдарын алдыға созады.</p> <p>Зейінді дамытуға арналған Сезімдік ойын: «Еріккендер».</p> <p>Ойыншылар қолдарынан ұстанып, шеңбер бойымен жүреді. Белгі бойынша тоқтап, бір шапалақ ұрып, шұғыл</p>
---	---	--	---	--

	<p>сол аяғымен беру. Қалауынша шеңберге тұрады. Допты он аяқпен сол аяқты алмастырып, күшін дифференциялайды. Допты аяқ басының ішкі жағымен тебеді.</p>	<p>жалғастырып, биді таза үйлесімді билеуге талпыну. Әуенді тыңдай отырып, ырғакка ілесенік кимылдар жасау. Ойындар, хороводтар: «Балақан да алақан» (Ө. Байділдаев). Педагог ойын шартын түсіндіреді. Шеңберде тұрып, ырғакка ілесіп шапалакпен кимылдар жасайды. Музыкалық аспапта ойнау: «Латыш полькасы» (М. Раухвергер). Педагог шығарманы орындап, балалардан музыка ырғағына сәйкес қол соғуды сұрайды. Аспаптарды таратып беріп, орындау ретін түсіндіреді.</p>			<p>бұрылып, енді артпен жүгіре береді. Әрбір белгі бойынша қозғалыс бағыты өзгереді. Дұрыс бұрылмаған ойыншы ойынынан шығады.</p>
<p>Балалардың үйге қайтуы</p>	<p>Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту Сақтық шаралары Жолда жүру ережелері Жолда жүгірме, бөгелме, бөгде адамдармен сөйлеспе!</p>	<p>Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру</p>	<p>Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру Этика – эстетика, мәдениет, жеке бас гигиенасы, Жолда жүру ережелері туралы ескертулерді күнделікті ескерту</p>	<p>Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру</p>	<p>Жолда жүгірме, бөгелме, бөгде адамдармен сөйлеспе!</p>

Тәрбиелеу- білім беру процесінің циклограммасы

Білім беру ұйымы: Қарақойын ЖББМ

Сынып: мектепалды даярлық сыныбы

Балалардың жасы: 5 жас

Жоспардың кезеңі: 10.04-14.04 2023ж

үн тәртібі	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сәрсенбі	Бейсенбі	Жұма
------------	----------	----------	----------	----------	------

аларды қабылдау 8³⁰

та –аналармен әңгімелесу кеңес беру,балаларды жан-жақты қарап қабылдап алу,дене қызуын бақылау,ата-анасынан түнгі ұйқысы қалай болғандығын
рау,күнделікті мектепке әкеліп,алып кетулерін қадағалау. Мәдени-гигиеналық әрекеттер мен дағдылар,ұйымдастыру шаралары ,балалардың қызығушылығына,көңіл
/йіне назар аудару

алардың дербес әрекеті (баяу қимылды ойындар, үстел үсті ойындары, бейнелеу әрекеті, кітаптар қарау және тағы басқа әрекеттер)8⁴⁰-8⁵⁰

аңғы жаттығу 8⁵⁰-8⁵⁵

Гимнастика №1

алармен йндар 'Ө йындық	1.Сөйлеуді дамыту 2. Математика негіздері 3. Сауат ашу негіздері 4. Дене шынықтыру	1. Қоршаған ортамен танысу 2. Қазақ тілі 3. Көркем әдебиет 4. Музыка	1. Сауат ашу негіздері 2. Математика негіздері 3. Қазақ тілі 4. Дене шынықтыру	1. Сөйлеуді дамыту 2. Қоршаған ортамен танысу 3. Көркем әдебиет 4. Музыка	1.Сауат ашу негіздері 2. Математика негіздері 3.Шығармашылық іс- әрекет 4.Дене шынықтыру
йымдасты ылған іс- екеет	1.Сөйлеуді дамыту Ойын-жаттығуы «Сұрақ жауап» 1)Қазір жылдың қаймезгілі?2)Қыс мезгілінің ерекшеліктеріқандай? 3)Қардың түсіқандай? 4)Қар қайтіпжауады? 5)Қыс мезгілінде неше айбар? Сергіту жаттығуы Қыс сөзіне дыбыстық талдау жасау Қ-дауыссыз дыбыс Ы-дауысты дыбыс С-дауыссыз дыбыс Дидактикалықойын: «Қай мезгілде ойнаймыз?»	1.Қоршаған ортамен танысу «Тағы не істейді?» ойын-жаттығуы Ойын шарты: балалар заттың іс-әрекеттерін немесе қасиетін атап көрсетуі тиіс. 1. Үйрек суда жүзе алады,тағы не істейді? 2. Сүнгиді, жерде жүреді, ұшады, барылдайды. 3. Мысық тышқан аулайды, одан басқа тағы не істей алады? 4. Бетін сипалайды, пысылдайды, мияулайды, серуендейді, ұйықтағанды жақсы көреді. 5. Күн жарық сәуле шашады.	1.Сауат ашу негіздері Дидактикалық ойын: Түісті белгіні көтер – Дауысты, дауыссыз дыбыстардан басталатын сөздерді араластырып айтамын, сендер тиісті қызыл, көк түсті жалаушаларды көтеріңдер. Мысалы: <i>маймыл, ақ аю, ат, жолбарыс, түйе, бұзау, қасқыр, түлкі, қоян, арыстан, керік, тышқан, ит, доңыз, мысық, тай, қой, құлын, тауық, ешкі, лақ, сиыр, бота, қозы, көжек, бақа, ағаш, гүл, балық</i> Дидактикалық ойын: Дауыссыз дыбыстан	1.Сөйлеуді дамыту Ойын-жаттығуы «Сұрақ жауап» 1)Қазір жылдың қаймезгілі?2)Қыс мезгілінің ерекшеліктеріқандай? 3)Қардың түсіқандай? 4)Қар қайтіпжауады? 5)Қыс мезгілінде неше айбар? Сергіту жаттығуы Қыс сөзіне дыбыстық талдау жасау Қ-дауыссыз дыбыс Ы-дауысты дыбыс С-дауыссыз дыбыс Дидактикалықойын: «Қай мезгілде ойнаймыз?» Ойын шарты: Шанғы, асық, шана, доп, хоккей, секіргіш жіп суреттеріне қарап, қай	1.Сауат ашу негіздері Дидактикалық ойын: Түісті белгіні көтер – Дауысты, дауыссыз дыбыстардан басталатын сөздерді араластырып айтамын, сендер тиісті қызыл, көк түсті жалаушаларды көтеріңдер. Мысалы: <i>маймыл, ақ аю, ат, жолбарыс, түйе, бұзау, қасқыр, түлкі, қоян, арыстан, керік, тышқан, ит, доңыз, мысық, тай, қой, құлын, тауық, ешкі, лақ, сиыр, бота, қозы, көжек, бақа, ағаш, гүл, балық</i>

Ойын шарты: Шапты, асық, шама, доп, қолкей, секіргіш жпл суреттеріне қарап, қай мезгілде ойнайтынын айту.

2. Математика негіздері

«Сикырлы қапшық»

Ойынның мақсаты: заттарды белгілі бір қасиеттері бойынша салыстыруға, топтастыруға үйрету. Ойынның құрал-жабдықтары: түсі, өлшемі, пішіні бойынша әр түрлі ойыншықтар. Ойынның мазмұны: Балалар «Сикырлы қапшықтың» ішіндегі затты ұстап көріп, пішінін анықтайды, ойыншықты алған сон атын атап, түсіні айтады.

«Үйдің есігін жабайық»

Ойынның мақсаты: заттарды өлшемі бойынша салыстыруға, жуан және жіңішке заттарды ажыратуға жаттықтыру. Ойлау қабілетін дамыту. Ойынның құрал-жабдықтары: үйдің, есіктің суреттері.

Тағы не жарық шашады?

6. Қалта шам, шам, көліктің шамы ...

Дидактикалық ойын: «Бұл қандай ойыншық?»

Ойын шарты: Қоржын ішінде бірнеше ойыншық болады. Балалар қоржынға қолын салып, көрмей, сипап сезу арқылы қандай ойыншық екенін табады. Ойыншық туралы өз ойын айтады. «Кім? Не?» (зат есімдер) Ойынның мақсаты: Жанды жансыз заттарды ажырата алады. Ойынның мазмұны: Балаларға суреттер беріледі. Балалар ол суреттерде не бейнеленгенін және оның жанды не жансыз екенін айтады. Жанды болса кім? жансыз болса не? Сұрағы қойылады.



Тірі табиғат

2. Қазақ тілі Дидактикалық ойын «Бұл кім?».

Ойын барысы: Аталған киімдері (көйлек, шалбар, жейде) бойынша баланы табады.

Дыбыстық жаттығу

басталатын сөз қос

– Мен сендерге сөздер айтамын сендер сол сөзге дауыссыз дыбыстан басталатын, мағынасы ұқсайтын сөз ойлап айтуларың керек. Мысалы: әдемі ... (қыз), ағаш ... (бесік), темір ... (каламсап), ақмақ ... (бала), қу ... (түлкі), қорқақ ... (қоян), терен ... (құдық), суық ... (қыс), жылы ... (көтем), дәмді ... (нан), жылы ... (киім), сүтті ... (сиыр), момақан ... (қозы), пайдалы ... (тамақ), тәтті ... (балмұздақ), қалын... (кітап), жұқа... (мата), жұмсақ... (мақта), керек ... (балға)

Ойын: Жалауды көтер

(дыбыс, буын, сөз) Балаларға дыбыстарды, буындарды, сөздерді айтады: д, р, у, п, ш, н, у, к... Па, шу, ио, уын, қу, ти, са, лау, сур, ту, лақ, ми, ри, на, ту, на, пақ..... Апа, саумал, садақ, шулама, шалбар, аққу, дала, сақина, қауын..... Балалар «у» дыбысын естігенде, қызыл жалаушаларын желбіретеді.

2. Математика негіздері

«Сикырлы қапшық»

Ойынның мақсаты:

мезгілде ойнайтынын айту.

2. Қоршаған ортамен танысу

Демонстрациялық материалдармен жұмыс. «Жерде, әуеде, суда» ойыны.

Шарты: жерде, әуеде, суда қызмет ететін сарбаздардың және шеғара бағаны, танк т.б. суреттері көрсетіледі. «Жерде» деп танкистің суретін көрсетеді. Осы кезде балалар аяқтарымен адымдайды. «Әуеде» деп ұшықштын суретін көрсеткенде, колдарын жаңжаққа жайып, ұшқан сияқты болады. «Суда» дегенде суда жүзген секілді қимылдар көрсетеді. Балаларға Ұлы Отан соғысы және атакты секілді қимылдар туралы әңгімелеу.

«Сикырлы қапшық»

Ойынның мақсаты: заттарды белгілі бір қасиеттері бойынша салыстыруға, топтастыруға үйрету. Ойынның құрал-жабдықтары: түсі, өлшемі, пішіні бойынша әр түрлі ойыншықтар. Ойынның мазмұны: Балалар «Сикырлы қапшықтың» ішіндегі затты ұстап көріп, пішінін

Дидактикалық ойын:

Дауыссыз дыбыстан басталатын сөз қос

– Мен сендерге сөздер айтамын сендер сол сөзге дауыссыз дыбыстан басталатын, мағынасы ұқсайтын сөз ойлап айтуларың керек. Мысалы: әдемі ... (қыз), ағаш ... (бесік), темір ... (каламсап), ақмақ ... (бала), қу ... (түлкі), қорқақ ... (қоян), терен ... (құдық), суық ... (қыс), жылы ... (көтем), дәмді ... (нан), жылы ... (киім), сүтті ... (сиыр), момақан ... (қозы), пайдалы ... (тамақ), тәтті ... (балмұздақ), қалын... (кітап), қаһармандар туралы әңгімелеу.

Ойын: Жалауды көтер

(дыбыс, буын, сөз) Балаларға дыбыстарды, буындарды, сөздерді айтады: д, р, у, п, ш, н, у, к... Па, шу, ио, уын, қу, ти, са, лау, сур, ту, лақ, ми, ри, на, ту, на, пақ..... Апа, саумал, садақ, шулама, шалбар, аққу, дала, сақина, қауын..... Балалар «у» дыбысын естігенде, қызыл жалаушаларын желбіретеді.

(кұдық), суық ... (қыс), жылы ... (көтем), дәмді ... (нан), жылы ... (кнім), сүтті ... (сиыр), момақан ... (қозы), пайдалы ... (тамақ), тәтті ... (балмұздақ), қалың... (кітап), жұқа... (мата), жұмсақ... (мақта), керек ... (балға)

Ойын: Жалауды көтер (дыбыс, буын, сөз)
Балаларға дыбыстарды, буындарды, сөздерді айтады: д,р,у, п, ш,н,у, к... Па, шу, ио, уын, ку, ти, са, лау, сур, ту, лак, ми, ри, на, ту, на, пақ.....
Апа, саумал, садақ, шулама, шалбар, аккумуля, дала, сакина, қауын.....
Балалар «у» дыбысын естігенде, қызыл жалаушаларын желбіретеді.

4. Дене шынықтыру
Кимыл-қозғалыс ойыны: «Шарбақ» (4рет). Ойыншылар бір-бірінің қолдарынан ұстанып, төрт-төрттен бір-біріне қарама-қарсы қатарға тұрады.

Орыс халық әуендерімен әр қатар қарама-қарсы қатардағы балаларға барып иіледі. Сосын өз орнына қайтып келеді. Көңілді әуен басталғанда

қимылдар: «Жеңіл би» (Т. Ломова). Балаларды шеңбер бойымен жүргізіп, музыка әуеніне ілесе жеңіл қимылдар жасауға талпынту, серіппе, аяқты өкшеге қойып үйрену, қол ұстасып жеңіл секіру.
Музыка тыңдау: «Бұлбұл» (Д. Нұрпейісова).
Ән айту: «Қайырлы таң» (Е. Өміров).

Билер: «Қоян биі» (В. Питерцев). Балалар би үйрену барысында қоянның қимылдарын көрсетеді. Қосаяқтап секіріп, орындарында тұрып айналып билейді.

Ойындар, хороводтар:
«Төлдер» (Д. Ботбаев).
Музыкалық аспапта ойнау:
«Латыш полькасы» (М. Раухвергер).

жейді) бойынша баланы табады.

Дыбыстық жаттығу
Ғ-ғ-ғ- ғап-қолғап- қолғап
Ұ-ұ-ұ-ұл-құл-құ-лақ-шын.
Тақпақ жаттау:
Мен естияр баламын,
Өзім кие аламын.
Көйлегімді, күртемді,
Аяқкім, пәлтемді.
Інімді де үйретем,
Жөн жобамды көрсетем.
Е. Өтетілеуұлы
Дидактикалық ойын:
«Қайтала, көрсет».
Ойын барысы: Балаларға киім түрлері мен суреттері беріледі.

Айтылған киімді қайталап суретін тақтаға іледі
4. Дене шынықтыру
Жни аттап жүгіру – қысқа, жиі аттап жүгіру. Қозғалыс кезінде қайта сапқұрады.

Педагогтің белгісімен қимылдың бір түрінен екінші түріне ауысады. Бір ырақпен қол мен аяқтың қимылдарын үйлестіріп, қозғалыстың бағытын сақтап қимылдайды. Түзету жаттығулары орындалмайды. Бүкіл жаттығулар кешенінің барысында назарларын арқасын тік ұстау мензейінін тұрақтандыруғатырысады. Екі тізбекке, екі қатарға сап түзейді. **Доптармен орындалатын жалпы**

Ломова). Балаларды шеңбер бойымен жүргізіп, музыка әуеніне ілесе жеңіл қимылдар жасауға талпынту, серіппе, аяқты өкшеге қойып үйрену, қол ұстасып жеңіл секіру.
Музыка тыңдау: «Бұлбұл» (Д. Нұрпейісова).
Ән айту: «Қайырлы таң» (Е. Өміров).

Билер: «Қоян биі» (В. Питерцев). Балалар би үйрену барысында қоянның қимылдарын көрсетеді. Қосаяқтап секіріп, орындарында тұрып айналып билейді.

Ойындар, хороводтар:
«Төлдер» (Д. Ботбаев).
Музыкалық аспапта ойнау:
«Латыш полькасы» (М. Раухвергер).

сәйкестендіріп төртке бүктейді, бұл «ширек»
3. Шаршыны теңдей екіге кессе, бұл «тік төртбұрыш»
Осыдан кейін тақтаға бүтін және жарты шаршының суреті ілініп,



балалар жарты көппе әлде бүтін көппе сұрағын талқылайды.

3. Шығармашылық іс-әрекет
«Фотоаппарат» ойыны
Ойын шарты: Сұрақтарға жауап беріп суреттерді тақтаға ілу

- 1) Жан-жағына алақ-жулақ етіп келе жатқан аң?
- 2) Апанында ұйықтап жатқан аң?
- 3) Ағаштың басында жаңғағын кеміріп отырған сүйкімді аң?
- 4) Аяғының ұшымен, білдірмей жүріп, қулығын асырып жүретін аң?

Балаларға еңбек қауіпсіздігі және жеке гигиена ережелерін

бар білетін қимылдарын жасап, балалар шашырап, секіріп билей бастайды. Музыка тоқтай қалғанда әр қатар өз орнына қатарға тұра қалуы керек. Олар айкастырып қол ұстасып, «шарбақ токиды». «Тентек доп» – армян халқының ойыны. (4 рет).

Ортаға диаметрі 3-4 м үлкен шеңбер сызады. Ойыншылар екі топқа бөлінеді. Бір топ шеңбер ішіне кіреді, екінші топ шеңбер сыртына бір-бірінен бірдей арақашықтықта орналасады.

Жүргізушіден доп алған соң, сырттағы ойыншылар – шабуылшылар шеңберден асырып, бір-біріне доп лақтыра бастайды. Допты үш рет лақтырғаннан кейін барып қана шабуылшылар шеңбер ортасындағы қорғаушыларды ата бастайды.

Қорғаушылар болса, тек үстілерінен үш рет доп өткен соң ғана одан қашып, тигізбейді.

Бірақ, допты қағып алуға тырысады. Қорғау сәтті өтсе, ойыншылар

дамыту жаттығулары (№4). Бастапқы қалыпқа тұрады. Допты басынан асырып, артқа ұстайды. Сосын допты алысқа лақтырады. Лақтыру бағытын өзгертпей, қолдарын шұғылжазады. Негұрлым алысқа лақтыруға тырысады. Негізгі қимылдарды орындау:

Лақтыру – қатарда тұрып, допты алысқа басынан асырып, бүгілген қолдарын шұғыл жазып лақтырады. Нұсқау – залды не онынан, не солынан айналып өтіп, доптың артынан белгі берілгеннен кейін ғана жүгіру керек. Жүппен тапсырмалар орындау

Қимыл-қозғалыс ойыны: «Кім шапшаң?» (3 рет). Төрт жүргізуші тандап алынып, оларға әртүрлі түсті орамал беріледі. Ойынға қатысады. Төрт жүргізушінің соңынан тұрады. Педагогтің белгісі бойынша көздерін жұмады. Жүргізушілер көрсетілген жерге кетіп қалады.

Ойыншылар өз командирлерін тез тауып, артынан барып, тізбекке тұра қалуға тырысады.

сақтау туралы ескерту жасау

Түрлі түсті қағаздармен жұмыс жасау:

Балалар қоян, сәбіз, қар т.б геометриялық пішіндерді қайшымен қыйып бөлшектерді бір біріне қосып таза қағазға жабыстырады.

4. Дене шынықтыру

«Қай аңшы мықты екен?» (3 рет). -қа

көтеріп, тепе-теңдік сақтай отырып, жерге □ Аяқты санын жоғары, 90 қатар-қатар қойылған таяқшалардан аттап жүру. Жерден 40 см көтеріліп, қатар-қатар қойылған таяқшалардан жүгіріп өту. -қа көтеріп, тепе-теңдік □ Аяқты санынан жоғары, 90 сақтай отырып, жерге қатар-қатар қойылған таяқшалардан аттап жүреді. Аяқтың алдымен ұшына басады, сосын толық табанына басады. Қолдарын белге қояды. Келесі қайталағанда көздерін жұмып жүріп өтеді. (2 рет).

Қалашықты 4 м қашықтықтан соғып алу ұсынылады. Ататын таяқшаға екпін бере отырып, жер бауырлап

	<p>реждерін ауыстыралы.</p> <p>Аз қимылдайтын ойын: «Ұябасар» (Тәжік ойыны) (3 рет).</p> <p>Алаңқайдың бір шетінде шеңбер сызады. Бұл – қыранның ұясы. Қыран ұясында отыр, ал тауық балапандарымен далада дән теріп жеп жүр.</p> <p>Белгі бойынша қыран қанаттарын жазып (қолдарын екі жаққа жазып, қалқып), ұшып жүріп, балапандарды ұстап алуға тырысады.</p> <p>Балапандар өз анасы – тауықтан алыстамай, оның артына тығылады. Тауық оған мүмкіндік бермейді.</p> <p>«Балапандарымды мен есірдім. Саған оларды бермеймін. Олар менің қасымда қалады. Оларға жолаушы болма»</p> <p>Қыран балапандарды ұстап алып, ұясына алып кетуге тырысады.</p>				<p>ұшатындай етіп лақтыру керектігіне басты назар аударамыз. Оны баюу айналмалы қозғалысқа келтіре отырып, бірқалыпты әкеліп сермейді. Бастапқы қалыпқа келеді. Ататын таяқшаны жерге параллель ұшатындай етіп лақтырады. Алдымен оң қолмен, сосын сол қолмен қайталайды.</p> <p>Қимыл-қозғалыс ойыны: «Аңшылар мен үйректер». (4 рет)</p> <p>Ойыншылар «аңшылар» мен «үйректерге» бөлінеді. Алаңқайда «Ұзынкөл» жасалады (сызқисызылады).</p> <p>«Аңшылар » көл сыртына (сызықтың сыртына), ал «үйректер» сызықтардың ортасына тұрады. Мұғалімнің белгісі бойынша «аңшылар» доппен «үйректерді» атып алуға тырысады. «Оқ тиген» үйректер ойыннан шығады. Барлық үйректер ұсталған соң, топтар орын ауыстырып, ойынды жалғастырады.</p>
алалардың іге қайтуы	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту Сактық шаралары Жолда жүру ережелері	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру	Жолда жүгірме, бөгелме, бөге адамдармен сөйлеспе!

	Жолда жүгірме, бөгелме, бөгде адамдармен сөйлеспе!		жеке бас гигиенасы, Жолда жүру ережелері туралы ескертулерді күнделікті ескерту		
--	--	--	--	--	--

Тәрбиелеу- білім беру процесінің циклограммасы

Білім беру ұйымы: Қарақойын ЖББМ

Сынып: мектепалды даярлық сыныбы

Балалардың жасы: 5 жас

Жоспардың кезеңі: 17.04-21.04 2023ж

Күн тәртібі	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сәрсенбі	Бейсенбі	Жұма
-------------	----------	----------	----------	----------	------

Балаларды қабылдау 8³⁰

Ата –аналармен әңгімелесу кеңес беру,балаларды жан-жақты қарап қабылдап алу,дене қызуын бақылау,ата-анасынан түнгі ұйқысы қалай болғандығын сұрау,күнделікті мектепке әкеліп,алып кетулерін қадағалау. Мәдени-гигиеналық әрекеттер мен дағдылар,ұйымдастыру шаралары ,балалардың қызығушылығына,көңіл күйіне назар аудару

Балалардың дербес әрекеті (баяу қимылды ойындар, үстел үсті ойындары, бейнелеу әрекеті, кітаптар қарау және тағы басқа әрекеттер)8⁴⁰-8⁵⁰

Таңғы жаттығу 8⁵⁰-8⁵⁵

Гимнастика №1

Балалармен ойындар ҮІӨ дайындық	1.Сөйлеуді дамыту 2. Математика негіздері 3. Сауат ашу негіздері 4. Дене шынықтыру	1. Қоршаған ортамен танысу 2. Қазақ тілі 3. Көркем әдебиет 4. Музыка	1. Сауат ашу негіздері 2. Математика негіздері 3. Қазақ тілі 4. Дене шынықтыру	1. Сөйлеуді дамыту 2. Қоршаған ортамен танысу 3. Көркем әдебиет 4. Музыка	1.Сауат ашу негіздері 2. Математика негіздері 3.Шығармашылық іс-әрекет 4.Дене шынықтыру
Ұйымдастырылған іс-әрекет	<p>1.Сөйлеуді дамыту Дидактикалық ойын: «Жасырынған ойыншықты тап». Ойын шарты: балалар тығылған ойыншықтарды тауып, неден жасалғанын, қайда қолданылатынын түсін айтып береді.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Кімде не бар?» Ойын шарты: Бір бала колына жасырған затты сипаттайды. Сипатталған затты қалған балалар табу керек.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Белгілі дыбысқа сөз тапда».</p>	<p>1.Қоршаған ортамен танысу Балаларды 3 топқа бөліп тапсырма береді: Бірінші топтағы балаларға матаны зерттеуді ұсынады. Екінші топтың жұмысын қағазды зерттеу бағытында ұйымдастырады. Үшінші топ металмен жұмыс істейді. Әліппе-дәптермен жұмыс. «Тағы не істейді?» ойын-жаттығуы Ойын шарты: балалар заттың іс-әрекеттерін немесе касиетін атап көрсетуі тиіс. 1. Үйрек суда жүзе алады,тағы не істейді?</p>	<p>1.Сауат ашу негіздері Дидактикалық жаттығу: Түсіп қалған буынды жалға – Мен сендерге соңғы буынын айтпай сөздер айтамын сендер түсіп қалған буынды жалғап отырасындар. Мысалы: сауын...шы, асқа...бақ, таңқу...рай, құлты...най, жас...тық, мақ...та, балмұз...дақ, қар...быз, жаң...ғақ, бақта...шы, қуыр...шақ, құмырс...қа, қам...шы, қа...йық, қал...қан, ли...мон, апель...син, домбы...ра</p> <p>Дидактикалық ойын: Буынды қос(доппен) – Балалар, шеңберге тұрайық. Мен буынды</p>	<p>1.Сөйлеуді дамыту Дидактикалық ойын: «Жасырынған ойыншықты тап». Ойын шарты: балалар тығылған ойыншықтарды тауып, неден жасалғанын, қайда қолданылатынын түсін айтып береді.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Кімде не бар?» Ойын шарты: Бір бала колына жасырған затты сипаттайды. Сипатталған затты қалған балалар табу керек.</p> <p>Дидактикалық ойын:</p>	<p>1.Сауат ашу негіздері Дидактикалық жаттығу: Түсіп қалған буынды жалға – Мен сендерге соңғы буынын айтпай сөздер айтамын сендер түсіп қалған буынды жалғап отырасындар. Мысалы: сауын...шы, асқа...бақ, таңқу...рай, құлты...най, жас...тық, мақ...та, балмұз...дақ, қар...быз, жаң...ғақ, бақта...шы, қуыр...шақ, құмырс...қа, қам...шы, қа...йық, қал...қан, ли...мон, апель...син, домбы...ра</p> <p>Дидактикалық ойын: Буынды қос – Балалар, шеңберге тұрайық. Мен буынды айтып, бір балаға допты лақтырамын, бала</p>

Ойын шарты: Ертегідегі кейіпкерлердің бас әрпіне сөз ойлап айтады. Мысалы:

«Әже» сөзіндегі
«Ә» дыбысына;
«Қыз» дегендегі
«Қ» дыбысына;
«**Тауық**» және «**тышқан**» деген сөздегі «Т» дыбысына сөз ойлайды

2. Математика негіздері

«**Жанды апта**». Ойынға 7 бала қатыстырылады.

Олардың қолына аптаның күндері жазылған түрлі түсті шеңберлер ұстатамыз. Содан соң балалар апта күндерінің реті бойынша қатарға тұруы тиіс. Кейін ойынды қиындатуға болады.

Мысалы, балалар аптаның кез келген күнінен бастап қатарға тұруы тиіс.

Балаларға шаршылар, дөңгелектер, сопақшалар, тіктөртбұрыш геометриялық фигуралар таратылады. Одан кейін тақтаға геометриялық пішіндердің белшектерінен құрастырылған жапсырманы іледі.

Балалар жапсырманы талдап, пішін бөліктерінің атауымен танысады.



«**Дөңгелекті құрастыр**» ойыны (практика жүзінде)

Балаларға шаршының

2. Сүңгиді, жерде

жүреді, ұшады, барылдайды.

3. Мысық тышқан аулайды, одан басқа тағы не істей алады?

4. Бетін сипалайды, пысылдайды, мияулайды, серуендейді, ұйықтағанды жақсы көреді.

5. Күн жарық сәуле шашады. Тағы не жарық шашады?

6. Қалта шам, шам, көліктің шамы...

Дидактикалық ойын:

«**Ойлан да аяқта**»

Мақсаты: Балалардың сөздік қорын байыту, сөйлеу барысында қолдануларын қалыптастыру. Тілдің грамматикасын дұрыс сақтауын қалыптастыру, сөйлеу іскерліктері мен сөздік қорын байыту.

Шарты: Берілген сурет бойынша тәрбиеші сөздерді айтад, ал балалар аяқтайды.

Қарға ұшады, ал ат

... (шабады)

Ит үреді, ал

қарға... (қарқылдайды)

Жылан жорғалайды, ал

айтып, бір балаға допты лақтырамын, бала допты ұстап алып, бір немесе бірнеше буынды қосып, сөзді жалғастырады.

Кім дұрыс айта алмаса немесе тез буынды айтпаса, айыбын өтейді. Мысалы: (ай- на, алты-бақан, ба-қа, май-мыл, жыл-қы, түйме-дақ,). Ойынды өзгертуге болады.

Дидактикалық жасаттығу:
Сөйлемге қажетті сөзді қос

— Мен сендерге бір сөзі жетпейтін сөйлем айтамын, ал сендер сөйлем дұрыс құрылу үшін, мағынасы бойынша келетін сөз қосуларың керек.

Мысалы:
Әкем балғамен шегені ... (шегеледі).

Әжем шұлық ... (тоқыды).

Көбелек гүлге ... (қонды).

Бағдаршамда қызыл түс ... (жанды).

Құрылысшы кірпіш ... (қалады).

Дәрігер науқасты ... (емдеді).

Атам газет ... (оқыды).

Балалар далада ... (ойнады).

2. Математика негіздері

1 тапсырма. Суретті

қарайды, есеп құрастырады, шығарады. Есеп

құрастырудың үлгісін

көрсетеді: аквариумда

қызылт сары түсті 3 балық

«**Белгілі дыбысқа сөз таңда**».

Ойын шарты: Ертегідегі кейіпкерлердің бас

әрпіне сөз ойлап

айтады. Мысалы:

«Әже» сөзіндегі

«Ә» дыбысына;

«Қыз» дегендегі

«Қ» дыбысына;

«**Тауық**» және

«**тышқан**» деген сөздегі

«Т» дыбысына сөз

ойлайды

2. Қоршаған ортамен

танысу

«**Кім адасты?**» ойынын

ойнайды.

Ойын шарты:

Балаларға бірнеше

нысанды атап

көрсетеді. Оның

біреуі

қалғандарымен бір

топқа жіктеуге

келмейді. Ойынға

кірісіп, кімнің

адасып кеткенін

табады.

Мысалы: Сиыр,

маймыл, ит, тасбақа,

кенгуру Тасбақа.

Қалған

жануарлардың бәрі

— сүтқоректілер, ал,

тасбақа олай емес.

Немесе

кенгуру. Оның

қалтасы бар,

допты ұстап алып, бір немесе бірнеше буынды қосып, сөзді жалғастырады. Кім дұрыс айта алмаса немесе тез буынды айтпаса, айыбын өтейді.

Мысалы: (ай- на, алты-бақан, ба-қа, май-мыл, жыл-қы, түйме-дақ,). Ойынды өзгертуге болады.

Дидактикалық жасаттығу:

Сөйлемге қажетті сөзді қос

— Мен сендерге бір сөзі

жетпейтін сөйлем айтамын, ал

сендер сөйлем дұрыс құрылу

үшін, мағынасы бойынша

келетін сөз қосуларың керек.

Мысалы:

Әкем балғамен шегені ...

(шегеледі).

Әжем шұлық ... (тоқыды).

Көбелек гүлге ... (қонды).

Бағдаршамда қызыл түс ...

(жанды).

Құрылысшы кірпіш ... (қалады).

Дәрігер науқасты ... (емдеді).

Атам газет ... (оқыды).

Балалар далада ... (ойнады).

2. Математика негіздері

1 тапсырма. Суретті

қарайды, есеп құрастырады,

шығарады. Есеп құрастырудың

үлгісін көрсетеді: аквариумда

қызылт сары түсті 3 балық

және күлгін түсті 2 балық

жүзіп жүрді. Аквариумда қанша

балық жүзіп жүр? Балалар

үлгіге сүйене отырып, қалған

суреттердегі тапсырмаларды

құрастырады, шешеді, жауабын

атайды

басықтарын түсіндіру

Шаршының жиектерін сәйкестендіріп өкіле буквой, оқу «жарты»
Шаршының жиектерін сәйкестендіріп тәрке буквой, оқу «шаршы»
Шаршыны төңдей өкіле кесе, оқу «шаршы»

Ақшын қойып тақша а
дүтін және жарты шаршының суретін атайып,



Балалар жарты көпірге өкіле Бүтін көпірге сәйкестендіріп атайып.

5. Сөздік өңге жөніндегі

Дидактикалық зәпәттыгі:

Түсіп қалған бүтінді өкілеге

– Мен сөздерге сөңгі бұғын айтпай сөздер айтатын сөздер түсіп қалған бұғынды

жалғап отырасындар.

Мысалы: *салын...шы,*

асқа...бақ, танқу...рай,

қдлты...най, жас...тық,

мақ...та, балмұз...бақ,

кар...быз, жаң...ғақ,

бақта...шы, қуыр...шақ,

қдмырс...қа, қам...шы,

қа...йың, қал...қан, ли...мон,

апел...син, домбы...ра

Дидактикалық ойын:

Бұғынды қос(доппен)

– Балалар, шеңберге

тұрайық. Мен бұғынды

айтып, бір балаға допты

батық – жүзіңің)

Қасқыр үңірің ақ

қой – маңыраңды)

Үйге бәдәйдің ақ

жыққы – кітесіңді)

Ауысқан қышқыл ақ

қан – дәуіңді)

2. Қазақ тілі

Дидактикалық ойын: «Не көріп тұрсың?»

Құыршақтың дене мүшелерін атаймыз. Мынау – басы Мынау – қолы Мынау – аяғы Бұлар – дене мүшелері

Дидактикалық ойын:

«Біздің көңіл – күйіміз»

Мақсаты: балаларды суреттегі бет-әлпет бойынша ым мен мимикаға байланысты көңіл күйді ажырата білуге үйрету.

Көңіл күйді білдіретін сөздерді дұрыс айтқызу.

Шарты: бет-әлпеттің мимикасына карап, көңіл күйді білдіретін сөздерді бөліп айтады. Сөйлем құрайды, әр түрлі көңіл күйді білдіретін сәттерді салу.

Күліп тұрған бала
Ренжіп тұрған бала
Аузын ашып тұрған бала.
Аузын томпайтып тұрған бала т.б суреттер

Дидактикалық ойын «Қайтала, көрсет».

және күліп түсіп 2 балла жүзжұрат. Ақваршумда қанша балла жүзіп жүр? Балалар үлгіге сүйеніп отырып қалған суреттердегі таңырқалары құрастырады және жауабын атайды.

«Сонша жина»

дидактикалық ойыны

Балалар топқа бөлінеді. Әр топтан үстеліне біртекті заттар жинапты бар (текішелер, «Легоблошкетері» геометриялық фигуралар, бұршақтар, қыс пырғын

немесе басқа материалдар)

Балаларға 1-ден 10-ға

дейінгі сан жазылған

карточканы көрсетеді,

балалар сол санға

байланысты заттарды

жинайды

3. Қазақ тілі

Дидактикалық ойын: «Не көріп тұрсың?»

– Қуыршақтың дене

мүшелерін атаймыз.

Мынау – басы. Мынау –

қолы. Мынау – аяғы. Бұлар –

дене мүшелері.

Дидактикалық ойын:

«Біздің көңіл – күйіміз»

Мақсаты: балаларды суреттегі бет-әлпет бойынша ым мен мимикаға байланысты көңіл күйді ажырата білуге үйрету. Көңіл күйді білдіретін

басқаларда қалта жол

Қимыл-қозғалыс

жағтығуларын

орындау Шымышық

ұшатып қонады. (Бір

орында тұрып он

секунд сөкіреміз.) Бір

орында ұшатып алады.

(Бір орында тұрып он

секунд сөкіреміз.) Бір

жол бұрысқа. (Бір орында

тұрып он секунд

сөкіреміз.) Бұғынша

қарайды. (Бір орында

тұрып айыпталық.)

Менің бір қолыма

сәттерді. (Сәттерді)

Түркіменмен келудің

қасыды. (Орындаған

тұрып басқарыпты

онға-солға иеміз.) Ұшты

қонды. (Бір орында

тұрып сол аяқпен

сөкіреміз.) Шыр-шыр.

(Бір орында тұрып он

аяқпен сөкіреміз.)

Шыр-шыр! (Бір орында

тұрып қос аяқпен

сөкіреміз.)

3. Көркем әдебиет

Дидактикалық ойын:

«Біздің көңіл –

күйіміз»

Мақсаты: балаларды

суреттегі бет-әлпет

бойынша ым мен

мимикаға байланысты

көңіл күйді ажырата

білуге үйрету.

Көңіл күйді білдіретін

«Сонша жина»

дидактикалық ойыны

Балалар топқа бөлінеді. Әр

топтың үстеліне біртекті

заттар жинапты бар

(текішелер, «Легоблошкетері»

геометриялық фигуралар,

бұршақтар, қыс пырғын

немесе басқа материалдар)

Балаларға 1-ден 10-ға дейінгі

сан жазылған карточканы

көрсетеді. Балалар сол санға

байланысты заттарды

жинайды

3. Шығармашылық өңдеу

Жұдырақ жасауы

Таныған үні. Сүйемін

тіп. Әлпесен ойнайтын.

Аспаттан бір. (Сыбырға)

Бір қарға қарағанда

қаймалайды. Аянаса

қемейінде мал жылайды.

Қдырғын қара жерге

төрт алып. Келеш баяғының

әнін салып. (Қобыз)

Жеті шектен жеті түрлі

үн шығар. Әуелінен жеті

тарау мұн шығар. Ойнап

кетсен, түрлі-түрлі

жыр шығар. Қандай

аспап табуға кім құлшынар?

(Жетген)

«Таны және

ата»дидактикалық ойыны.

Ойын шарты: Балаларға

слайд арқылы аспаптардың

түрі көрсетіліп және үні,

дыбысы тыңдатылады.

Балалар жасырынған

аспапты табады

«Алақан, үш саусақ,

жарайсың» ойын

лақтырамын, бала допты ұстап алып, бір немесе бірнеше буынды қосып, сөзді жалғастырады. Кім дұрыс айта алмаса немесе тез буынды айтып, айыбын өтейді. Мысалы: (айна, алты-бақан, ба-қа, маймыл, жыл-қы, түйме-дақ,). Ойынды өзгертуге болады.

Дидактикалық жаттығу:
Сөйлемге қажетті сөзді қос

– Мен сендерге бір сөзі жетпейтін сөйлем айтамын, ал сендер сөйлем дұрыс құрылу үшін, мағынасы бойынша келетін сөз қосуларың керек. Мысалы: Әкем балғамен шегені ... (иеселеді).

Әжем шұлық ... (тоқыды).

Көбелек гүлге ... (қонды).

Бағдаршамда қызыл түс ...

(жанды).

Құрылысшы кірпіш ...

(қалады).

Дәрігер наукасты ... (емдеді).

Атам газет ... (оқыды).

Балалар далада ... (ойнады).

4. Дене шынықтыру

«Балапан ұядан ұшады»

Б.к.: аяқтарын иық еніндей етіп қою. Қолдары шынтақтан бүгіліп, білектерін көлденең, саусақтарының арасы ашылған, алақандарын кеудесіне қаратып ұстап

Балаларға киімдердің атауларын жекеше, көпше түрде және олардың тұр-түстерін атайды. Балалар сөздерді қайталап, сөзге сәйкес суретті көрсетеді. Мысалы: көйлек, көйлектер, сары көйлек, қысқа жең жейде.

3. Көркем әдебиет

Дидактикалық ойын:

«Біздің көңіл – күйіміз»

Мақсаты: балаларды суреттегі бет-әліпет бойынша ым мен мимикаға байланысты көңіл күйді ажырата білуге үйрету. Көңіл күйді білдіретін сөздерді дұрыс айтқызу. Шарты: бет-әліпеттің мимикасына қарап, көңіл күйді білдіретін сөздерді бөліп айтады. Сөйлем құрайды, әр түрлі көңіл күйді білдіретін сәттерді салу.

Күліп тұрған бала
Ренжіп тұрған бала
Аузын ашып тұрған бала
Аузын томпайтып тұрған бала т.б суреттер
Дидактикалық ойын:
«Кім жылдам?»

Ойын шарты: екі шырша қойылады. Балалар екі топқа бөлінеді. Шыршаны өздері

сөздерді дұрыс айтқызу. Шарты: бет-әліпеттің мимикасына қарап, көңіл күйді білдіретін сөздерді бөліп айтады. Сөйлем құрайды, әр түрлі көңіл күйді білдіретін сәттерді салу. Күліп тұрған бала
Ренжіп тұрған бала
Аузын ашып тұрған бала
Аузын томпайтып тұрған бала т.б суреттер
Дидактикалық ойын
«Қайтала, көрсет».
Балаларға киімдердің атауларын жекеше, көпше түрде және олардың тұр-түстерін атайды. Балалар сөздерді қайталап, сөзге сәйкес суретті көрсетеді. Мысалы: көйлек, көйлектер, сары көйлек, қысқа жең жейде.

4. Дене шынықтыру

Әртүрлі тәсілдермен гимнастикалық қабырғаға өрмелеу – кезекпен аттап өрмелеу, сатылардан дұрыс ұстану, қауіпсіздік ережелері. (3 рет)
Баспалдаққа шығуды орындайды. Дұрыс ұстану үшін төрт саусақты сатының үстінен келтіріп, бас бармаған астынынан келтіріп ұстайды. Бір сарынды қозғалып, өз қимылын басқаруға

сөздерді дұрыс айтқызу. Шарты: бет-әліпеттің мимикасына қарап, көңіл күйді білдіретін сөздерді бөліп айтады. Сөйлем құрайды, әр түрлі көңіл күйді білдіретін сәттерді салу. Күліп тұрған бала
Ренжіп тұрған бала
Аузын ашып тұрған бала
Аузын томпайтып тұрған бала т.б суреттер
Дидактикалық ойын:
«Кім жылдам?»

Ойын шарты: екі шырша қойылады. Балалар екі топқа бөлінеді. Шыршаны өздері жасаған ойыншықтармен, қағаз қолшаммен (фонарик) безендіру. Жылдам безендірген топ жеңімпаз атанады

4. Музыка

Музыкалық-ырғақтық қимылдар: «Көңілді би» (И. Штраус).
Музыка тыңдау: «Айды әперші, апатай» (Е. Өміров).
Әннің мәтінін орындап болған соң, балалармен

жаттығуы.
Ойын шарты: Балалар шашылып жатқан музыкалық аспаптардың суреттерін алып, жалпы және ұлттық музыкалық аспаптарды ажыратып екі шеңбер ішіне орналастырады. Балалар шығармашылығы

4. Дене шынықтыру Себетке доп лақтыру. (3 рет)

Допты кеуде тұсында ұстап тұрып, ілгері-төменге қарай доға жасай отырып түсіріп, қолын қайта жоғары көтеріп түзеп, қолдарының басы мен саусақтарын аша отырып, допты екпінмен себетке бағыттап лақтырады. Баскетбол қалқанынан 2,5 метр қашықтықта тізбектерге тұрады. Бастапқы қалыпқа дұрыс тұрады. Аяқтарын иық еніндей қашықтыққа қойып, бір аяғын жарты қадам ілгері орналастырады. Салмақты екі аяққа бірдей бөліп, денені алға бұрады. Қолдарын шынтақтан бүгіп, денеге жанай таяу ұстайды. Допты бір орында тұрып, себетке екі қолмен кеудеден итеріп лақтырады. **Гимнастикалық қабырғаға аяқты аяққа сүйеп аттап, қиғаш өрмелеу.** (3 рет)
Баспалдақтан-баспалдаққа өткенде аяқ пен қол қимылдарын үйлестіру, қауіпсіздік ережелерін сақтау.

	серігінің дәл аяғына беру, допты ұру күшін мөлшерлеу, допты тек табаныментоқтату.				
Балалардың үйге қайтуы	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту Сақтық шаралары Жолда жүру ережелері Жолда жүгірме, бөгелме,бөгде адамдармен сөйлеспе!	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту,ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту,ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру Этика – эстетика, мәдениет, жеке бас гигиенасы, Жолда жүру ережелері туралы ескертулерді күнделікті ескерту	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту,ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру	Жолда жүгірме,бөгелме, бөгде адамдармен сөйлеспе!

Тәрбиелеу- білім беру процесінің циклограммасы

Білім беру ұйымы : Қарақойын ЖББМ

Сынып: мектепалды даярлық сыныбы

Балалардың жасы: 5 жас

Жоспардың кезеңі : 24.04-28.04 2023ж

Күн тәртібі	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сәрсенбі	Бейсенбі	Жұма
Ата –аналармен әңгімелесу кеңес беру,балаларды жан-жақты қарап қабылдап алу,дене қызуын бақылау,ата-анасынан түнгі ұйқысы қалай болғандығын сұрау,күнделікті мектепке әкеліп,алып кетулерін қадағалау. Мәдени-гигиеналық әрекеттер мен дағдылар,ұйымдастыру шаралары ,балалардың қызығушылығына,көңіл күйіне назар аудару					
Балалардың дербес әрекеті (баяу қимылды ойындар, үстел үсті ойындары, бейнелеу әрекеті, кітаптар қарау және тағы басқа әрекеттер)					
Таңғы жаттығу Гимнастика №1					
Балалармен ойындар ҮІӨ дайындық	1.Сөйлеуді дамыту 2. Математика негіздері 3. Сауат ашу негіздері 4. Дене шынықтыру	1. Қоршаған ортамен танысу 2. Қазақ тілі 3. Көркем әдебиет 4. Музыка	1. Сауат ашу негіздері 2. Математика негіздері 3. Қазақ тілі 4. Дене шынықтыру	1. Сөйлеуді дамыту 2. Қоршаған ортамен танысу 3. Көркем әдебиет 4. Музыка	1.Сауат ашу негіздері 2. Математика негіздері 3.Шығармашылық іс-әрекет 4.Дене шынықтыру
Ұйымдастырылған іс-әрекет	<p>1.Сөйлеуді дамыту Дидактикалық ойын: «Жасырынған ойыншықты тап». Ойын шарты: балалар тығылған ойыншықтарды тауып, неден жасалғанын, қайда қолданылатынын түсін айтып береді.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Кімде не бар?» Ойын шарты: Бір бала қолына жасырған затты сипаттайды. Сипатталған затты қалған балалар табу керек.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Белгілі дыбысқа сөз таңда». Ойын шарты: Ертегідегі кейіпкерлердің бас әрпіне сөз ойлап айтады. Мысалы:</p>	<p>1.Қоршаған ортамен танысу Дидактикалық ойын: «Ойлап да аяқта» Мақсаты: Балалардың сөздік қорын байыту, сөйлеу барысында қолдануларын қалыптастыру. Тілдің грамматикасын дұрыс сақтауын қалыптастыру, сөйлеу іскерліктері мен сөздік қорын байыту. Шарты: Берілген сурет бойынша тәрбиеші сөздерді айтад, ал балалар аяқтайды. Қарға ұшады,ал ат ... (шабады) Ит үреді, ал</p>	<p>1.Сауат ашу негіздері Дидактикалық ойын Жоғалған дыбыс – Мен сендерге суреттерді көрсетіп, суреттің атауын бастапқы дыбысын дыбыстамай айтамын, ал сендер менің катемді түзеп, жоғалған дыбысты қосып сөзді толық айтуларың керек. Мысалы: - ...<i>олбарыс(ж), ...ысық(м), ...аймыл(м), ...асбақа(т), ...ышқан(т), ...рыстан(а), ...арабан(б), ...әріхана(д), ...арандаш(қ), ...аламсан(қ), ...өзілдірік(і), ...үйік(к), ...автобус(а), ...роллейбус(т), ...лдарқосе(А), ...алапан(б), ...айық(қ), ...асқыр(қ), ...ағаршам(б), ...артон(к)</i> Дидактикалық ойын: Қазып ал – Мен сендерге сөздің бірінші</p>	<p>1.Сөйлеуді дамыту Дидактикалық ойын: «Жасырынған ойыншықты тап». Ойын шарты: балалар тығылған ойыншықтарды тауып, неден жасалғанын, қайда қолданылатынын түсін айтып береді.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Кімде не бар?» Ойын шарты: Бір бала қолына жасырған затты сипаттайды. Сипатталған затты қалған балалар табу керек.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Белгілі дыбысқа сөз таңда». Ойын шарты: Ертегідегі кейіпкерлердің бас әрпіне</p>	<p>1.Сауат ашу негіздері Дидактикалық ойын Жоғалған дыбыс – Мен сендерге суреттерді көрсетіп, суреттің атауын бастапқы дыбысын дыбыстамай айтамын, ал сендер менің катемді түзеп, жоғалған дыбысты қосып сөзді толық айтуларың керек. Мысалы: - ...<i>олбарыс(ж), ...ысық(м), ...аймыл(м), ...асбақа(т), ...ышқан(т), ...рыстан(а), ...арабан(б), ...әріхана(д), ...арандаш(қ), ...аламсан(қ), ...өзілдірік(і), ...үйік(к), ...автобус(а), ...роллейбус(т), ...лдарқосе(А), ...алапан(б), ...айық(қ), ...асқыр(қ), ...ағаршам(б), ...артон(к)</i> Дидактикалық ойын: Қазып ал</p>

<p>«Әже» сөзіндегі «Ә» дыбысына; «Қыз» дегендегі «Қ» дыбысына; «Тауық» және «тышқан» деген сөздегі «Т» дыбысына сөз ойлайды.</p> <p>2. Математика негіздері «Мені таны» ойыны Ойын шарты: Балаларға жұмбақ оқылады. Балалар жұмбақтың жауабын суретте бейнеленген фигуралар арқылы табады</p> <p>1. Сен маған мұхият қара. Менің Үш қабырғам, Үш бұрышым, үш ұшым бар. (Үшбұрыш.)</p> <p>2. Сопакша да емеспін, Үшбұрышка дос емеспін, Тікбұрышка аға болам, Шаршы деген мен болам. (Шаршы.)</p> <p>3. Денемнен бұрыштар табылмайды, Бірақ көп нәрсе бір маған ұқсайды: Өртүрлі табақтар, Легендер, медальдар. Олар адамдарға өте керек. Атым менің (дөңгелек).</p> <p>4. Менен де бұрыштар таппайсың, Дөңгелекке аз ғана ұқсаймын. Екі жағымнан қысыңқырап, Екі жағымнан сәл созыңқырап. (Сопакша.)</p> <p>5. Мына шелекке қара – Қақпағы мен түбі бар. Екі дөңгелекті қосқан – Бір фигураны алған. (Цилиндр.)</p> <p>6. Бұл дене доп болып секіреді. Қарбыз болып домалайды. Толықсыған ай болып күлімдейді.</p>	<p>қарға...(қарқылдайды) Жылан жорғалайды. ал балық...(жүзеді) Қасқыр ұлнды. ал қой...(маңырайды)</p> <p>Қимыл-қозғалыс жаттығуларын орындау Шымшық ұшып-қонады. <i>(Бір орында тұрып қос аяқтап секіреміз).</i> Бір орында отыра алмас. <i>(бір орында тұрып сол аяқпен секіреміз).</i> Бір-екі, бір-екі. <i>(Бір орында тұрып оң аяқпен секіреміз).</i> Зуылдады тоқтамай. <i>(Бір орында тұрып айналамыз)</i> Міне, бір минутқа отырды. <i>(Отырамыз.)</i></p> <p>Тұмсығымен кеудесін қасыды. <i>(Орнымыздан тұрып, басымызды оңға-солға иеміз).</i></p> <p>Ұшты, қонды. <i>(Бір орында тұрып сол аяқпен секіреміз).</i></p> <p>Шыр-шыр. <i>(Бір орында тұрып оң аяқпен секіреміз).</i></p> <p>Шыр-шыр! <i>(Бір орында тұрып қос аяқтап секіреміз).</i></p> <p>2. Қазақ тілі Сөздік ойын: «Жалғасын тап». Үлестірмелі материалдардың көмегімен сөйлемді толықтырады. <i>Таңертең ... (тұрамын).</i> <i>Бетімді ... (жусамын).</i> <i>Тісімді ... (тазалаймын).</i> <i>Жаттығу ... (жасаймын).</i></p>	<p>дыбысын айқынырақ айтып, допты лақтырамын. Сендер мен айқынырақ айтқан дыбысты қайталап допты өзіме лақтырасыңдар. Мысалы: ккқасқыр(к), еесеті(е), тттүлкі(т), өөөрік(ө), ббббалық(б), ссссағат(с), ааалқа(а), жжжжаз(ж), мммоншақ(м), кккконыз(к), ккколшатыр(к), ббббілезік(б), жжжұлдызша(ж), оооотын(о), ккккарағ(к), ссссазан(с), шшшахмат(ш), ттттау(т)</p> <p>Дидактикалық ойын: Бұйымды айтып сөз құра Ойын шарты: педагог айтқан бұйынға балалар сөз құрап айтады. Мысалы: <i>Ал...ма...ба...қа...са...ғыз...ат...мұрт...ма...ке...ме...де...шат...қар...қа...ың...пи...яз...бә...тенке...т.б.</i></p> <p>2. Математика негіздері «Мені таны» ойыны Ойын шарты: Балаларға жұмбақ оқылады. Балалар жұмбақтың жауабын суретте бейнеленген фигуралар арқылы табады</p> <p>1. Сен маған мұхият қара. Менің Үш қабырғам, Үш бұрышым, үш ұшым бар. (Үшбұрыш.)</p> <p>2. Сопакша да емеспін, Үшбұрышка дос емеспін, Тікбұрышка аға болам, Шаршы деген мен болам. (Шаршы.)</p> <p>3. Денемнен бұрыштар табылмайды, Бірақ көп нәрсе бір маған ұқсайды: Өртүрлі табақтар, Легендер.</p>	<p>сөз ойлап айтады. Мысалы: «Әже» сөзіндегі «Ә» дыбысына; «Қыз» дегендегі «Қ» дыбысына; «Тауық» және «тышқан» деген сөздегі «Т» дыбысына сөз ойлайды.</p> <p>2. Қоршаған ортамен танысу Демонстрациялық материалдармен жұмыс. «Жерде, әуеде, суда» ойыны. Шарты: жерде, әуеде, суда қызмет ететін сарбаздардың және шеғара бағаны, танк т.б. суреттері көрсетіледі. «Жерде» деп танкистің суретін көрсетеді. Осы кезде балалар аяқтарымен адымдайды. «Әуеде» деп ұшықтың суретін көрсеткенде, қолдарын жанжаққа жайып, ұшқан сияқты болады. «Суда» дегенде суда жүзген секілді қимылдар көрсетеді. Балаларға Ұлы Отан соғысы және атакты қаһармандар туралы әңгімелеу.</p> <p>«Снықырлы қапшық» Ойынның мақсаты: заттарды белгілі бір қасиеттері бойынша салыстыруға, топтастыруға үйрету.</p>	<p>– Мен сендерге сөздің бірінші дыбысын айқынырақ айтып, допты лақтырамын. Сендер мен айқынырақ айтқан дыбысты қайталап допты өзіме лақтырасыңдар. Мысалы: ккқасқыр(к), еесеті(е), тттүлкі(т), өөөрік(ө), ббббалық(б), ссссағат(с), ааалқа(а), жжжжаз(ж), мммоншақ(м), кккконыз(к), ккколшатыр(к), ббббілезік(б), жжжұлдызша(ж), оооотын(о), ккккарағ(к), ссссазан(с), шшшахмат(ш), ттттау(т)</p> <p>Дидактикалық ойын: Бұйымды айтып сөз құра Ойын шарты: педагог айтқан бұйынға балалар сөз құрап айтады. Мысалы: <i>Ал...ма...ба...қа...са...ғыз...ат...мұрт...ма...ке...ме...де...шат...қар...қа...ың...пи...яз...бә...тенке...т.б.</i></p> <p>2. Математика негіздері Ойын жаттығуы. «Пішінге ұқсас зат». Жұптық жұмыс. Ойын шарты: Үстелдерде пішіндердің дөңгелек, үш бұрыш, шаршы, тіктөртбұрыш жинақтары салынған хатқалта жатыр. Кез келген бала хат қалтадан пішінді шығарып, оны атайды, ал екінші бала қоршаған ортадағы осындай пішіндегі затты атайды.</p>
--	---	---	---	--

Күн болып жарқырайды. Ол қалай аталады? (Шар.)

Демонстрациялық материалмен жұмыс

Дидактикалық ойын «Бұл неге ұқсайды?» Ойын шарты: Қоршаған ортадан дөңгелек, шаршы, үшбұрыш, текше, шар, цилиндрге ұқсайтын заттарды атаңдар.

«Мені таны» ойыны

Ойын шарты: Балаларға жұмбақ оқылады. Балалар жұмбақтың жауабын суретте бейнеленген фигуралар арқылы табады

1. Сен маған мұқият кара, Менің үш қабырғам,
Үш бұрышым, үш ұшым бар.
(Үшбұрыш.)

2. Сопақша да емеспін,
Үшбұрышқа дос емеспін,
Тікбұрышқа аға болам,
Шаршы деген мен болам.
(Шаршы.)

3. Денемнен бұрыштар табылмайды, Бірақ көп нәрсе бір маған ұқсайды: Өртүрлі табактар, Легендер, медальдар. Олар адамдарға өте керек, Атым менің (дөңгелек).

4. Менен де бұрыштар таппайсың,
Дөңгелекке аз ғана ұқсаймын,
Екі жағымнан қысыңқырап,
Екі жағымнан сәл созыңқырап.
(Сопақша.)

5. Мына шелекке кара – Қақпағы мен түбі бар, Екі дөңгелекті қосқан – Бір фигураны алған. (Цилиндр.)

6. Бұл дене доп болып секіреді, Қарбыз болып домалайды,

Шашымды ... (тараймын).
Киімімді ... (киемін).
Балабақшасыма ... (барамын).

Дидактикалық ойын: «Мен бес сөз білемін». Берілген тақырып бойынша 5 сөз құрайды.

Ойын: «Мен не істегенімді айтпаймын, көрсетемін». Балаларға жаттығу жасау, тамақ ішу, ән айту, билеу, сурет салу, ұйықтау легендерді қимылмен көрсетеді, балалар не істегенін айтады.

3. Көркем әдебиет

«Сықырлы қапшық»

Ойынның мақсаты: заттарды белгілі бір қасиеттері бойынша салыстыруға, топтастыруға үйрету.

Ойынның құрал-жабдықтары: түсі, өлшемі, пішіні бойынша әр түрлі ойыншықтар.

Ойынның мазмұны: Балалар «Сықырлы қапшықтың» ішіндегі затты ұстап көріп, пішінін анықтайды, ойыншықты алған соң атын атап, түсін айтады.

Дидактикалық ойын «Мен қандаймын»

Ойын барысы: Балаларға сұрақ қойылады сәйкесінше балалар сол сұраққа жауап береді

– Сен қандай баласың? (Мен

медальдар. Олар адамдарға өте керек, Атым менің (дөңгелек).

4. Менен де бұрыштар таппайсың,
Дөңгелекке аз ғана ұқсаймын,
Екі жағымнан қысыңқырап,
Екі жағымнан сәл созыңқырап.
(Сопақша.)

5. Мына шелекке кара – Қақпағы мен түбі бар, Екі дөңгелекті қосқан – Бір фигураны алған. (Цилиндр.)

6. Бұл дене доп болып секіреді, Қарбыз болып домалайды,
Толықсыған ай болып күлімдейлі,
Күн болып жарқырайды. Ол қалай аталады? (Шар.)

Дидактикалық ойын «Бұл неге ұқсайды?» Ойын шарты: Қоршаған ортадан дөңгелек, шаршы, үшбұрыш, текше, шар, цилиндрге ұқсайтын заттарды атаңдар.

3. Қазақ тілі

Сөздік ойын: «Жалғасын тап». Үлестірмелі материалдардың көмегімен сөйлемді толықтырады.

Таңертең ... (тұрамын).
Бетімді ... (жуаумын).
Киімді ... (тазаалаймын).
Жаттығу ... (жасаймын).
Шашымды ... (тараймын).
Киімімді ... (киемін).
Балабақшасыма ... (барамын).

Дидактикалық ойын: «Мен бес сөз білемін». Берілген тақырып бойынша 5 сөз құрайды.

Ойын: «Мен не істегенімді

Ойынның құрал-жабдықтары: түсі, өлшемі, пішіні бойынша әр түрлі ойыншықтар.

Ойынның мазмұны: Балалар «Сықырлы қапшықтың» ішіндегі затты ұстап көріп, пішінін анықтайды, ойыншықты алған соң атын атап, түсін айтады.

«Үйдің есігін жабайық»

Ойынның мақсаты: заттарды өлшемі бойынша салыстыруға, жуан және жіңішке заттарды ажыратуға жаттықтыру. Ойлау қабілетін дамыту.

Ойынның құрал-жабдықтары: үйдің, есіктің суреттері.

Ойынның мазмұны: қағаздан қиылған, есігі жоқ үйдің суретін балаларға тарату. Жуан және жіңішке есіктерді үйдің өлшеміне сай келтіріп салуды ұсыну.

3. Көркем әдебиет

«Сықырлы қапшық»

Ойынның мақсаты: заттарды белгілі бір қасиеттері бойынша салыстыруға, топтастыруға үйрету.

Ойынның құрал-жабдықтары: түсі, өлшемі, пішіні бойынша әр түрлі ойыншықтар.

Ойынның мазмұны: Балалар «Сықырлы қапшықтың» ішіндегі затты ұстап көріп, пішінін анықтайды, ойыншықты алған соң атын атап, түсін айтады.

Дидактикалық ойын

Одан кейін рөлдермен ауысады.

«Шың немесе жалған» дидактикалық ойыны

Ойын шарты: зат пен форманы атайды. Мысалы, «доп дөңгелек», «қорап доп тәрізді». Егер мәлімдемедүрыс болмаса, онда балалар қолынайқастыра көкірегіне қояды немесе бастарын шайқайды. Егердүрысболса – қол шалапалатқайды.

3. Шығармашылық іс-әрекет

Үлгі сызық бойымен үшбұрыштарды қиып, оларды бәріміз бірге қосылып санаймыз.

— Балалар, неше үшбұрыш кидық?

— Неше үлкен үшбұрыш бар?

— Дұрыс айтасындар, қалған 17-сі кішкене үшбұрыштар. Жұмыс жасау барысында көмек қажет болған балаларға педагог көмектеседі.

Қиып алған үшбұрыштарымызбен 71-беттегі үлгі орамалды әшекейлеп жапсырайық.

Сол жағына 7 үшбұрыш жапсырамыз.

Оң жағына да 7 үшбұрыш жапсырамыз.

Бір үшбұрышты орамалдың ұшына

<p>Толықсыған ай болып күлiмдейдi.</p> <p>Күн болып жарқырайды. Ол қалай аталады? (Шар.)</p> <p>Дидактикалық ойын «Бұл неге ұқсайды?» Ойын шарты: Қоршаған ортадан дөңгелек, шаршы, үшбұрыш, текше, шар, цилиндрге ұқсайтын заттарды атаңдар.</p> <p>3. Сауат ашу негіздері</p> <p>Дидактикалық ойын Жоғалған дыбыс</p> <p>– Мен сендерге суреттерді көрсетіп, суреттің атауын бастапқы дыбысын дыбыстамай айтамын, ал сендер менің қатемді түзеп, жоғалған дыбысты қосып сөзді толық айтуларың керек.</p> <p>Мысалы: – ...<i>олбарыс(ж)</i>, ...<i>ысық(м)</i>, ...<i>аймыл(м)</i>, ...<i>асбақа(т)</i>, ...<i>ышқан(т)</i>, ...<i>рыстан(а)</i>, ...<i>арабан(б)</i>, ...<i>әріхана(д)</i>, ...<i>арандаш(қ)</i>, ...<i>аламсап(қ)</i>, ...<i>өзілдірік(к)</i>, ...<i>үйік(к)</i>, ...<i>втобус(а)</i>, ...<i>роллейбус(т)</i>, ...<i>лдаркөсе(А)</i>, ...<i>алатан(б)</i>, ...<i>айық(қ)</i>, ...<i>асқыр(қ)</i>, ...<i>ағдаршам(б)</i>, ...<i>артон(к)</i></p> <p>Дидактикалық ойын: Қазып ал</p> <p>– Мен сендерге сөздің бірінші дыбысын айқынырақ айтып, допты лақтырамын. Сендер мен айқынырақ айтқан дыбысты қайталап допты өзіме</p>	<p><i>әдетті баламын)</i></p> <p>– Арман, сен қандай баласың? (<i>Мен жақсы баламын.</i>) т.б.</p> <p>4. Музыка</p> <p>Музыкалық-ырғақтық қимылдар: «Құстар» (Т. Ломова).</p> <p>Музыка тыңдау: «Көкек» (Х. Мұхамедова).</p> <p>Ән айту: «Көктем» (А. Жайымов).</p> <p>Билер: «Көкпар» биі</p> <p>Ойын: «Не қалай шақырады?» музыкалық-дидактикалық ойын.. Ойында аңдардың, жануарлардың, құстардың түсіндіріп, өздеріне сол қалай шақыратынын қалай шақыратынын түсіндіріп, өздеріне сол дыбысталуды қайталауды талап ету.</p> <p>Музыкалық аспапта ойнау: «Ұйықташы, бөпешім» (В. Агафонников).</p>	<p>айтпаймын, көрсетемін.</p> <p>Балаларға жаттығу жасау, тамақ ішу, ән айту, билеу, сурет салу, ұйықтау дегендерді қимылмен көрсетеді, балалар не істегенін айтады.</p> <p>4. Дене шынықтыру</p> <p>Денені жұмырлап, алдыға қарай дөңгелеп, арқасына аунап түсу. Денені жұмырлау – отырып, тізесін біріктіріп, қолдарын еденге, шынтактарын денесіне қысып, арқасын дөңгелету. Бастапқы қалыптан негізгі акробатикалық жаттығулар жасау. Тигіткі қателер: Артка қарай аунағанда жұмырланғанды жоғалтып, арқаға құлау; аяқпен итерілгенде жеткіліксіз екіпін алу; шалқасынан жатқанда аяқты кеудеге жинамау; арқаны дөңгелетпеу. Денені жұмырлау – отырып, тізесін кеудесіне қарай тартып, шынтактарын денесіне қысып, арқасын дөңгелетеді. Алдыға қарай дөңгелеп арқасына аунап түсу – аунап келіп қайтадан аяғына тірелу акробатикалық жаттығулары «Орындарыңмен ауысыңдар» қозғалыс ойындары Залды екіге бөлетіндей етіп, ортаға арқан төселіп салынады. Әр команда залдың бір бөлігіне орналасады. «Жүгірі!» деп белгі берілгенде, балалар өз бөлігінде шашырап жүгіреді. «Ауысамыз!» деп белгі берілгенде, екі топ ауысады. Қай топ бірінші болып толық</p>	<p>«Мен қандаймын»</p> <p>Ойын барысы: Балаларға сұрақ қойылалы сәйкесінше балалар сол сұраққа жауап береді</p> <p>– Сен қандай баласың? (<i>Мен әдетті баламын</i>.)</p> <p>– Арман, сен қандай баласың? (<i>Мен жақсы баламын.</i>) т.б.</p> <p>4. Музыка</p> <p>Музыкалық-ырғақтық қимылдар: «Құстар» (Т. Ломова).</p> <p>Музыка тыңдау: «Көкек» (Х. Мұхамедова).</p> <p>Ән айту: «Көктем»</p> <p>Билер: «Көкпар» биі</p> <p>Ойын: «Не қалай шақырады?» музыкалық-дидактикалық ойын.. Ойында аңдардың, жануарлардың, құстардың қалай шақыратынын түсіндіріп, өздеріне сол дыбысталуды қайталауды талап ету.</p> <p>Музыкалық аспапта ойнау: «Ұйықташы, бөпешім» (В. Агафонников).</p>	<p>жапсырамыз.</p> <p>Үлкен үшбұрышты және екі кішкене үшбұрышты ортасына жапсырамыз.</p> <p>Балалар шығармашылығы.</p> <p>4. Дене шынықтыру</p> <p>Секірулер: ілгері жылжи отырып, бір аяқпен секіртпеден айналып секіру. Аяғының басымен итеріліп секіру. Бірінің артынан бірі секіртпені айналып, бір аяқпен секіріп жүру. Секіртпені басып кетпеуге, оған жақын жүруге, белгі бойынша секіртпені тез ала қоюға тырысады. 50 см, 40 см, 30 см биіктікке көтеріліп тартылған секіртпенің астынан өту. Нұсқау – денені барынша жинақтап, жұмырлану, секіртпені іліп кетпеуге, қолымен жерге таянып қоймауға тырысу. Секіртпенің астынан өту тәсілін оның керілу биіктігіне қарай тандап, тиімді жол қолданады. Денені барынша жинақтап, жұмырланып, секіртпені іліп кетпеуге, қолымен жерге таянып қоймауға тырысады. Балаларға қалауынша топтарға бөлініп алып, еденге геометриялық фигуралар, ұзын жол құрастыру ұсынылады. Доминаттықта н гөрі бірлесу,</p>
--	---	--	--	--

лақтырамындар.
Мысалы: кккәсқыр(к), сестік(с),
ттүлкі(т), өөрік(ө),
бббалық(б), сссағат(с),
ааалқа(а),
жжжаз(ж), мммоншақ(м),
кккәныз(к), кккәлшатыр(к),
бббілезік(б), жжжәдлызша(ж),
ооотын(о), кккәргә(к),
сссазан(с), шшшахмат(ш),
тттау(т)

*Дидактикалық ойын: Бұнды
айтып сөз құра*

Ойын шарты: педагог айтқан
бұынға балалар сөз құрап
айтады.

Мысалы: Ал...ма, ба...қа...
са...ғыз, ал...мұрт, ма...ке...ме,
де...шал...қар, қа...зы,
ш...яз, ба...тенке, т.б.

4. Дене шынықтыру

«Жылан» Фитболды заттардың
арасынан ирек жолмен алып
жүру. Белгі бойынша алғашқы
ойыншы заттардың арасымен
модульды айналып, фитболды
алып жүреді де, қажетті жерге
жеткен соң дәл сол тәсілмен
қайта қайтып, қолындағы
фитболды келесі ойыншыға
береді. Ойыншылар екі аяқпен
бірдей екпінден сырғып жүруге
тырысады. «Шабандоз» Хоп-
фитболмен текшелердің
арасымен арқаны тік ұстап
секіру, еденнен шұғыл итеріліп,
жартылай бүгілген аяғымен
жұмсақ секіріп, қайта қону.
Ойыншы «арғымаққа» (хоп-

ауысып үлгереді, сол топ
жеңіске жетеді.

ынтымақтастық, достық
тактикасының жеңіске
жеткізетіндігін тағы
айтакету.

	<p>фитбол) мінip, бүкіл дистанциядан өтiп, келесі ойыншыға береді. Тепе-теңдік сақтау – ұзын орындықтың үстімен жанына қарай, текшелерден аттап жүру. Тепе-теңдік сақтауға назар аудару. Тепе-теңдік сақтау жаттығуларын орындайды. Ұзын орындықтың үстімен жанына қарай, текшелерден аттап жүреді. Қолдарын беліне қойып, басын төмен түсірмеуге тырысады. Қимыл-қозғалыс ойыны : «Шеңбер» (3 рет). Құрсауларды шеңбер бойымен орналастырып қою. Ойыншылар өз құрсауларына тұрады. Әр құрсауда тек 2 ойыншы тұра алады. Бір ойыншы үлкен шеңбердің дәл ортасында тұрады. Белгі бойынша ойыншылар өз құрсауларына жүрген кезде ортадағы ортадағы «үйі жоқ» ойыншы кез келген құрсауға тұрып алады. Артық ойыншы енді ортаға тұрып, өзіне үй іздейді. Осылайша ойын жалғаса береді.</p>				
<p>Балалардың үйге қайтуы</p>	<p>Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту Сактық шаралары Жолда жүру ережелері Жолда жүгірме, бөгелме,бөгде адамдармен сөйлеспе!</p>	<p>Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту,ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру</p>	<p>Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту,ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру Этика – эстетика, мәдениет, жеке бас гигиенасы,Жолда жүру ережелері туралы ескертулерді күнделікті ескерту</p>	<p>Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту,ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру</p>	<p>Жолда жүгірме,бөгелме, бөгде адамдармен сөйлеспе!</p>

Тәрбиелеу- білім беру процесінің циклограммасы

Білім беру ұйымы : Сәриәттен НОМ

Ғылыми: мектепалды даярлық сыныбы

Балалардың жасы: 5 жас

Жоспардың кезеңі : 02.05-05.05 2023ж

Күн тәртібі	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сәрсенбі	Бейсенбі	Жұма
-------------	----------	----------	----------	----------	------

Балаларды қабылдау

Ата –анаармен әлп імелесу кенес беру,балаларды жан-жақты қарпн қабылдап алу,дене қығуын бақылау,дәтә-анасылап түні і ұйқысы қалай болғандығын сұрау,күндегікті мектепке әкеліп,алып кетулерін қалд ашу. Мәдени-тн несталық әрекеттер мен даярлылар,ұйымдасстыру шаралары ,балаларды қызығушылығына,қолд күйіне назар аудару

Балалардың дербес әрекеті (бауу қимылды ойындар, үстел үсті ойындары, бейнелеу әрекеті, кітаптар қаруу және тағы басқа әрекеттер)

Таныы жалғияу імнастика №1

Балаларм ен ойындар ҮІО дайындык	1. Сойлеуді дамыту 2. Математика 3. Сауат ашу 4. Дене шынықтыру	1. Қоршаған ортамен танысу 2. Қазақ тілі 3. Қоркем әлебиет 4. Музыка	1. Сауат ашу негіздері 2. Математика негіздері 3. Қазақ тілі 4. Дене шынықтыру	1. Сойлеуді дамыту 2. Қоршаған ортамен танысу 3. Қоркем әлебиет 4. Музыка	1. Сауат ашу негіздері 2. Математика негіздері 3. Шығармашылық іс-әрекет 4. Дене шынықтыру
Ұйымдас тырылған іс-әрекет	1.Қоршаған ортамен танысу «Тағы не істейді?» ойын- жаттығуы Ойын шарты: балалар заттың іс-әрекеттерін немесе қасиетін атап көрсетуі тиіс. 1. Үйрек суда жүзе алады,тағы не істейді? 2. Сүңгіңді, жерде жүреді, ұшады, барылдайды. 3. Мысық тышқан аулайды, одан басқа тағы не істей алады? 4. Бетін сипалайды, пысылдайды, мияулайды, серуендейді, ұйықтағанды жақсы көреді. 5. Күн жарық сауле шашады, Тағы не жарық шашады? 6. Қапта шам, шам, қоліңтін	1.Сауат ашу негіздері Дидактикалық жемтигу: «Қарама-қарсы сөзін айт» Ал енді мен айтқан сөздің қарама-қарсы сөзін тауып айтыңдар. 152. жіңпішке – . . . (жуан) Үлкен – . . . (кіші) ұзын – . . . (қысқа) пысық – . . . (жалқау) ашты – . . . (жапты) құрғақ – . . . (ылғал) қара – . . . (ақ) бйік – . . . (аласа) жұмсақ – . . . (қатты) ыстық – . . . (суық) Дидактикалық жемтигу: « Жасырылған сөз » Шарты: бала бір сөздің атын тура атамай, оны сипаттайды. Балалар сол	1. Сойлеуді дамыту Дидактикалық ойын: «Кімге не керек?» Ойын шарты: Әртүрлі мамандық иелеріне қандай құрал қажет, жапсырмаалар орын тауып жабыстырады. Дидактикалық ойын: « Дыбыстарды дауыстап айтайық. » А-а-а, а-а-а. Дауыссыз дыбыстарды айтқызып қатаң, ұяң, үнді дыбыстарды тапқызу: б, в, г т.б. «Таудан ал да, атын айт». Ойын шарты: Аңдар мен жануарлардың қиынды суреттері ішінен біреуін тауып алып, атын айтады және оның жүрісін салып	1. Сауат ашу негіздері Дидактикалық жемтигу: «Қарама-қарсы сөзін айт» Ал енді мен айтқан сөздің қарама-қарсы сөзін тауып айтыңдар. жіңпішке – . . . (жуан) Үлкен – . . . (кіші) ұзын – . . . (қысқа) пысық – . . . (жалқау) ашты – . . . (жапты) құрғақ – . . . (ылғал) қара – . . . (ақ) бйік – . . . (аласа) жұмсақ – . . . (қатты) ыстық – . . . (суық) Дидактикалық жемтигу: « Жасырылған сөз » Шарты: бала бір сөздің атын тура атамай, оны сипаттайды. Балалар сол сөзді табады. Мысалы: « <i>Ол күз мезгілінен кейін келеді</i> », « <i>Ол келмесе, Аятама мен</i>	

шамы

Дидактикалық ойын: «Бұл қандай ойыншық?»

Ойын шарты: Қоржын ішінде бірнеше ойыншық болады. Балалар қоржынға қолын салып, көрмей, сипап сезу арқылы қандай ойыншық екенін табады. Ойыншық туралы өз ойын айтады. «Кім? Не?» (зат есімдер) Ойынның мақсаты: Жанды жансыз заттарды ажырата алады. Ойынның мазмұны: Балаларға суреттер беріледі. Балалар ол суреттерде не бейнеленгенін және оның жанды не жансыз екенін айтады. Жанды болса кім? жансыз болса не? Сұрағын қойылады.



Тірі табиғат

2. Қазақ тілі

Сөздік ойын: «Жалғасын тап».

Ойын шарты: Суреттерді көрсетеді, суретке байланысты заттын атын атайды, сол сөзге сөзді байланыстырып жалғап, сөйлем құрайды. Балабақша ... (әдемі, жарық,

сөзді табады. Мысалы: "Ол күз мекенінен кейін кетеді". "Ол келмесе, Аяқата мен Ақшақар келмейді".

Жауабы: қыс
Дидактикалық жаттығу:
Дауыссыз дыбыстан басталатын сөз қос – Балалар мен сендерге заттың сипатын айтамын сендер сол сипатқа сай суреттен көрген дауыссыз дыбыстан басталатын затты айтындар.
Мысалы: әдемі ... (кәлік), заманауи ... (қала), биік ... (ғимарат), жасыл ... (желек), ұзын ... (көше), жедел ... (жәрдем), үш түсті ... (бағдаршам), жылдам ... (метро), аппақ ... (бұлт), үлкен ... (терезе) т.б.

2. Математика негіздері

Ойын жаттығуы.

«Пішінге ұқсас зат».

Жұптық жұмыс. Ойын шарты: Үстелдерде пішіндердің: дөңгелек, үшбұрыш, шаршы, тіктөртбұрыш жинақтары салынған хатқалта жатыр. Кез келген бала хатқалтадан пішінді шығарып, оны атайды, ал екінші бала қоршаған ортадағы осындай пішіндегі затты атайды.

береді

2. Қоршаған ортамен танысу

Дидактикалық ойын: «Ойлан да аяқта»

Мақсаты: Балалардың сөздік қорын байыту, сөйлеу барысында қолдануларын қалыптастыру. Тілдің грамматикасын дұрыс сақтауын қалыптастыру, сөйлеу іскерліктері мен сөздік қорын байыту.

Шарты: Берілген сурет бойынша тәрбиеші сөздерді айтад, ал балалар аяқтайды.

Қарға ұшады, ал ат

... (шабады)

Ит үреді, ал

қарға... (қарқылдайды)

Жылан жорғалайды, ал

балық... (жүзеді)

Қасқыр ұлиды, ал

кой... (маңырайды)

Қимыл-қозғалыс жаттығуларын орындау

Шымшық ұшып-қонады,

(*Бір орында тұрып қос аяқтан секіреміз*).

Бір орында отыра алмас, (*бір*

орында тұрып сол аяқпен

секіреміз). Бір-екі, бір-екі,

(*Бір орында тұрып оң*

аяқпен секіреміз). Зуылдады

«Ақшақар келмейді».

Жауабы: қыс.

Дидактикалық жаттығу:

Дауыссыз дыбыстан басталатын сөз қос

– Балалар мен сендерге заттың сипатын айтамын сендер сол сипатқа сай суреттен көрген дауыссыз дыбыстан басталатын затты айтындар.

Мысалы: әдемі ... (кәлік),

заманауи ... (қала), биік

... (ғимарат), жасыл ... (желек),

ұзын

... (көше), жедел ... (жәрдем), үш

түсті ... (бағдаршам), жылдам

... (метро), аппақ ... (бұлт),

үлкен ... (терезе) т.б.

2. Математика негіздері

Топтық жұмыс. «Не өзгерді?» ойыны

Ойын шарты: Үстелінде бірнеше зат жатыр. Балалар бір-біріне қатысты заттардың қалай орналасқанын есте сақтайды. Содан кейін олар көзін жұмады, осы кезде бір немесе екі заттың орындарына уыстырады. Балалар көзін ашып, қандай өзгерістер болғанын, заттар бұрын қайда тұрғанын және қазіргі тұрған жерін айтады. Балаларды заттардың бір-біріне қатысты орналасуын сипаттайтын сөздерді пайдалануға ынталандырады. Мысалы, қоян мысықтың оң жағында тұрды, ал қазір оның оң жағындатұр, т.б.

Топпен жұмыс: Санамақ арқылы балалар топқа

газа).
 Танертен жаттыгу ...
 (жасаймыз).
 Музыка залында ... (эн
 айтамыз, би билейміз).
 Серуенге шығып ...
 (ойнаймыз, демаламыз).
 Керуетте ... (дйықтаймыз).
Дидактикалық ойын:
**«Тыңда, көрсет,
 қайтала».** Ойын
 шарты: Балаларға балабақша
 қызметкерлерінің суретін
 көрсету.
 – Бұл кім?
 – Бұл – тәрбиеші.
 – Аты кім?
 – Любовь Петровна.
 – Дұрыс, сендердің
 тәрбиешілерің – Тим, Любовь
 Петровна.
 Осылайша балабақшада
 жұмыс істейтін музыка
 кетекшісі, қаттықтырушы
 және аспаздың аты-жөндері
 айтады.
Ойын «Жім жылдам!».
 Ойын шарты: Екі балаға
 тапсырма береді, олар жылдам
 сол тапсырманы орындаулары
 керек. *Мысалы резенке,
 сипкентші до танышығын
 жел. Уаған, жерісик қол
 танышығын жел.*
3. Көркем әдебиет
Дидактикалық ойын:
«Бі жақшып көрсейін».
 Ойынның шарты: Бір жақшып
 қоржынның шінде шітті.

Одан кейін рөлдерімен
 ауысады.
«Шын немесе жалған»
дидактикалық ойыны
 Ойын шарты: зат пен
 форманы атайды. Мысалы,
 «доп дөңгелек», «қорап доп
 тәрізді». Егер
 мәлімдемедұрыс
 болмаса, онда балалар
 қолынайқақтары көкірегіне
 қояды немесе бастарын
 шайқайды. Егер дұрыс болса
 – қол шапалақтайды.
3. Қазақ тілі
**Сөздік ойын: «Жалғасын
 тап».**
 Ойын шарты: Суретпенді
 көрсетеді, суретке
 байланысты шіттың атын
 атайды, сол сөзге сөзді
 байланыстырып қалғып,
 сөйлем құрайды.
 Балабақша ... әдемі, қарық,
 таза.
 Танертен қаттыгу ...
 жасаймыз).
 Музыка залында ... (ен
 айтамыз, би билейміз).
 Серуенге шығып ...
 (ойнаймыз, демаламыз).
 Керуетте ... (дйықтаймыз).
Дидактикалық ойын:
**«Тыңда, көрсет,
 қайтала».** Ойын
 шарты: Балабақшаға балабақшада
 қызметкерлерінің суретін
 көрсету.
 – Бұл кім?

тоқтамай. *Бір орында
 тұрып айналамыз* Міне,
 бір минутқа отырды.
(Отырамыз).
 Тұрмысымен кеудесін
 қасыды. *(Орнымыздан
 тұрып, басқымызды оңға-
 солға шеміз).* Ушты, қонды.
*Бір орында тұрып сол
 жақпен секіреміз.* Шыю-шыю.
*Бір орында тұрып оң
 жақпен секіреміз.*
 Шыю-шыю! *Бір орында
 тұрып қос жақпен
 секіреміз.*
3. Көркем әдебиет
Дидактикалық ойын:
«Бі жақшып көрсейін».
 Ойынның шарты: Бір жақшып
 қоржынның шінде шітті.
 Ойыншықтар, жу құралдары
 бар. Балалар оқу құралдары
 мен ойыншықтады
 оқыпатып, ізлек жинайды,
 атайды.
Дидактикалық ойын:
«Дәмін тап».
 Ойынның шарты: Ойынға
 қатысушылардың өзін
 өзектен таппап, қоспап
 дайын жеміст атына
 салады. Және дәмін табынан
 санды жеміс өскен тапды.
Дидактикалық ойын: «Бір
 жақшып көрсейін»
 Ойын шарты: Бір жақшып
 шінде бірнеше ойыншық
 тапды. Балабақша алаңында
 алаңға шығап, әнұрып, сипап
 оқу ақылы аңдай

бөлінеді. Балалардың
 әрқайсысында өріекті сурет
 (алаша) бар.
**Ойын жаттығуы: «Өз өріегің
 туралы айтты бер».**
 Ойын шарты: Балалар
 пішіндерді қарап, олардың
 орналасуын атауы тиіс.
 Мысалы: оң жақтағы
 қорағын бұрышта –
 дөңгелек, сол жақтағы – жоғарғы
 бұрышта шапшы, сол жақтағы
 төменгі бұрышта – оң жаққа, оң
 жақтағы төменгі бұрышта –
 ішкі бұрыш, ал ортада
 ішкі бұрыш орналасқан.
4. Қимылдайттын ойын
«Сияқтылық қорғаламалар»
 Ойынды бөлмеде де, далада
 өткізуге болады. Әдепке
 дәншіктелуді сыздыанемесе
 сарды оқаннан салады
 сызықтады «үрлі-үсті» жаққа
 еволентамен: аспандай жаққа
 т.б. ...
 2) қаланы
 желісі (бір дәншіктелген) қояды.
 Жердегі қаланы төменгі жаққа
 шартты түрде қолтаңнап,
 Тікелей орнына осы қалалардың
 қолынан өскен және алды
 қалалар төскен: алтынды ішкі
 жаққа, ішкі жаққа, алды
 маңындағы жердегі қаланы
 алдындағы жаққа, ішкі жаққа
 дұрыс қолтаңнап, «үрлі-үсті» жаққа
 шарттықтайды.
3. Шығармалардың аты-өріекі
 «Бір жақшып»
 4) Ойын шарты: Бір жақшып
 қоржынның шінде шітті.

<p>ойыншықтар, оқу құралдары бар. Балалар оқу құралдары мен ойыншықтарды ажыратып, бөлек жинайды, атайды</p> <p>Дидактикалық ойын: «Дәмін тап».</p> <p>Ойынның шарты: Ойынға қатысушылардың көзін кезекпен байлап, кесілген дайын жемісті аузына салады. Бала дәмі бойынша қандай жеміс екенін табады.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Бұл қандай ойыншық?»</p> <p>Ойын шарты: Қоржын ішінде бірнеше ойыншық болады. Балалар қоржынға қолын салып, көрмей, сипап сезу арқылы қандай ойыншық екенін табады. Ойыншық туралы өз ойын айтады.</p> <p>4.Музыка Музыкалық-ырғақтық қимылдар: «Мерекелік марш» (Б. Дәлденбай). Музыка тыңдау: «Жас дәуірдің түлегіміз» (Т. Жұмалиева). Ән айту: «Біз бақытты баламыз» (Ә. Қонысбеков). Билер: «Көкпар» биі Ойындар, хороводтар: «Әуенді сағат» ойыны Сағат тілімен әуенді ажырата білу, бұрын тыңдаған музыкаларын ескетүсіру. Музыкалық аспапта ойнау: «Күншуақ» (Е. Құсайынов).</p>	<p>– Бұл – тәрбиеші. – Аты кім? – Любовь Петровна. – Дұрыс, сендердің тәрбиешілерің – Тим Любовь Петровна. Осылайша балабақшада жұмыс істейтін музыка жетекшісі, жаттықтырушы және аспаздың аты-жөндері айтады.</p> <p>Ойын «Кім жылдам?» . Ойын шарты: Екі балаға тапсырма береді, олар жылдам сол тапсырманы орындаулары керек. <i>Мысалы резеңке, кішкентай аю ойыншығын әкел. Үлкен жұмсақ қоян ойыншығын әкел.</i></p> <p>4.Дене шынықтыру Денені жұмырлап, алдыға қарай дөңгелеп, арқасына аунап түсу. Денені жұмырлау – отырып, тізесін біріктіріп, қолдарын еденге, шынтактарын денесіне қысып, арқасын дөңгелету. Бастапқы қалыптан негізгі акробатикалық жаттығулар жасау. Типтік қателер: Артқа қарай аунағанда жұмырланғанды жоғалтып, арқаға құлау; аяқпен итерілгенде жеткіліксіз екпін алу; шалқасынан жатқанда аяқты кеудеге жинамау; арқаны дөңгелетпеу. Денені жұмырлау – отырып, тізесін</p>	<p>ойыншық екенін табады. Ойыншық туралы өз ойын айтады.</p> <p>Дидактикалық ойын: «Ғажайып қоржын». Ойынның шарты: Ғажайып қоржынның ішінде заттар, ойыншықтар, оқу құралдары бар. Балалар оқу құралдары мен ойыншықтарды ажыратып, бөлек жинайды, атайды</p> <p>4.Музыка Музыкалық-ырғақтық қимылдар: «Мерекелік марш» (Б. Дәлденбай). Музыка тыңдау: «Жас дәуірдің түлегіміз» (Т. Жұмалиева). Ән айту: «Біз бақытты баламыз» (Ә. Қонысбеков). Билер: «Көкпар» биі Ойындар, хороводтар: «Әуенді сағат» ойыны Сағат тілімен әуенді ажырата білу, бұрын тыңдаған музыкаларын ескетүсіру. Музыкалық аспапта ойнау: «Күншуақ» (Е. Құсайынов).</p>	<p>бетіндегі сюжетті суретке мұқият қарап, б9беттегі қоңыр түсті үя бөліктерін қиямыз. Қиоды төменгі жағынан бастаймыз. Сергіту сәті. Педагогтің айтуы бойынша балалар қимыл-қозғалыстар жасайды.</p> <p>– Құстар дем алуда. – Құстар ұшады. – Құстар жем шоқиды, – Құстар ұясына қонады. Балалар шығармашылығы</p> <p>4.Дене шынықтыру «Ең епті аңшы кім екен?» (4 рет). Аяқтарын саннан 90°-қа жоғары көтеріп таяқшалардан тепе-теңдікті сақтап жүріп өтеді. Таяқшалардан жол салып келесі жаттығуларды жасауға дайындалады. Бір қатарға қойылған таяқтардың арасымен жүру. Біріншіде таяқшалардан аяқты жоғары көтеріп аттап өтеді. Қолдарын белге қояды. Екіншіде көзді жұмып өтіп көреді. Таяқшаларды баспауға тырысады. Таяқшаларды оңынан-солынан айналып жүгіріп өтеді. Таяқшаларды баспай, бірақ жақын жүгіруге тырысады. Биіктікке секіру (4 рет). Баланың қолын созғандағыдан 25 см биіктікке ілінген таспаны жүгіріп келіп секіріп алу. Аяқпен итерілу күші мен қолдың сермей қозғалуын түзету. Жүгіріп келіп екі аяқпен жоғары секіреді – аяқпен қажет</p>
---	---	--	---

			<p>кеудесіне қарай тартып, шынтақтарын денесіне қысып, арқасын дөңгелетеді. Алдыға қарай дөңгелеп арқасына аунап түсу – аунап келіп қайтадан аяғына тірелу акробатикалық жаттығулары</p> <p>«Орындарымен ауысындар» қозғалыс ойындары Залды екіге бөлетіндей етіп, ортаға арқан төселіп салынады. Әр команда залдың бір бөлігіне орналасады. «Жүгір!» деп белгі берілгенде, балалар өз бөлігінде шашырап жүгіреді. «Ауысамыз!» деп белгі берілгенде, екі топ ауысады. Қай топ бірінші болып толық ауысып үлгереді, сол топ жеңіске жетеді.</p>		<p>жерден итеріледі: алыс та емес, лентаның дәл түбінен де емес. Орындаған соң өз орындарына келіп тұрады. Арқанның астына әртүрлі тәсілдермен өту. Өту тәсіліне қарай аяқ қолын жинап ұстау. (3 рет). Керіп тартылған арқанның астынан өтеді. Арқанды басымен іліп кетпеу үшін енжеюге тырысады. Арқанның астынан өткен соң құрсаудан-құрсауға айналып өтіп, жүгіріп өз орнына келіп тұра қалады. Қимыл-қозғалыс ойыны: «Қасқырға қақпан» (3 рет). Шеңберде қол ұстасып тұрады. Бұл – аңшылардың қақпанын құруы. Белгі бойынша «аңшылар» қолдарын көтереді, «қасқырлар» әртүрлі бағытта енбектеп жүреді. «Аңшылар»: «Кәне, кәне, халайық, Қасқыр қақпан құрайық. Кәне, қақпан берік бол. Қасқыр, қасқыр, келіп көр!» деген тапқакты хормен айтып, қолдарын түсіреді. Қақпан ішінде қалып қалған «қасқырлар» ойыннан шығады.</p>
Балалардың үйге қайтуы	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту Сактық шаралары Жолда жүру ережелері Жолда жүгірме, бөгелме, бөгде адамдармен сөйлеспе!	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру Этика – эстетика, мәдениет, жеке бас гигиенасы, Жолда жүру ережелері туралы ескертулерді күнделікті ескерту	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру	Жолда жүгірме, бөгелме, бөгде адамдармен сөйлеспе!

Тәрбиелеу- білім беру процесінің циклограммасы
Білім беру ұйымы: Қарақойын ЖББМ

Сынып: мектепалды даярлық сыныбы

Балалардың жасы: 5 жас

Жоспардың кезеңі: 10.05-12.05 2023ж

Күн тәртібі	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сәрсенбі	Бейсенбі	Жұма
Балаларды қабылдау					
Ата –аналармен әңгімелесу кеңес беру,балаларды жан-жақты қарап қабылдап алу,дене қызуын бақылау,ата-анасынан түнгі ұйқысы қалай болғандығын сұрау,күнделікті мектепке әкеліп,алып кетулерін қадағалау. Мәдени-гигиеналық әрекеттер мен дағдылар,ұйымдастыру шаралары ,балалардың қызығушылығына,көңіл күйіне назар аудару					
Балалардың дербес әрекеті (баяу қимылды ойындар, үстел үсті ойындары, бейнелеу әрекеті, кітаптар қарау және тағы басқа әрекеттер)					
Таңғы жаттығу Гимнастика.№1					
Балалармен ойындар ҰІӘ дайындық		1. Сауат ашу негіздері 2. Математика негіздері 3. Қазақ тілі 4. Дене шынықтыру	1. Сөйлеуді дамыту 2. Қоршаған ортамен танысу 3. Көркем әдебиет 4. Музыка	1.Сауат ашу негіздері 2. Математика негіздері 3.Шығармашылық іс-әрекет 4.Дене шынықтыру	
Ұйымдастырылған іс-әрекет		1.Сауат ашу негіздері Дидактикалық жаттығу: «Түсіп қалған буынды жалға» – Мен сендерге соңғы буынын айтпай сөздер айтамын сендер түсіп қалған буынды жалғап отырасындар. Мысалы: сауын...шы, асқа...бақ, таңқу...рай, құлты...най, жас...тық, мақ...та, балмұз...дақ, қар...быз, жаң...ғақ, бақта...шы, қуыр...шақ, құмырс...қа, қам...шы,қа..йық, қал..қан, ли...мон, апель..син, домбы..ра Дидактикалық ойын: Буынды қос (доппен) – Балалар, шеңберге тұрайық. Мен буынды айтып, бір балаға допты лақтырамын, баладопты ұстап алып, бір немесе бірнеше буынды қосып, сөзді жалғастырады. Кім дұрыс айта алмаса немесе тез буынды айтпаса, айыбын өтейді. Мысалы:(ай- на, алты-	1.Сөйлеуді дамыту Дидактикалық ойын: «Кімге не керек?» Ойын шарты: Өртүрлі мамандық иелеріне қандай құрал қажет, жапсырмалар орнын тауып жабыстырады. Дидактикалық ойын: «Дыбыстарды дауыстап айтайық». А-а-а, ә-ә-ә. Дауыссыз дыбыстарды айтқызып қатан, ұяң, үнді дыбыстарды тапқызу: б, в, г т.б. «Таңдап ал да, атын айт». Ойын шарты: Аңдар мен жануарлардың қиынды суреттері ішінен біреуін таңдап алып, атын айтады және оның жүрісін салып береді. 2. Қоршаған ортамен танысу Дидактикалық	1.Сауат ашу негіздері Дидактикалық жаттығу: «Түсіп қалған буынды жалға» – Мен сендерге соңғы буынын айтпай сөздер айтамын сендер түсіп қалған буынды жалғап отырасындар. Мысалы: сауын...шы, асқа...бақ, таңқу...рай, құлты...най, жас...тық, мақ...та, балмұз...дақ, қар...быз, жаң...ғақ, бақта...шы, қуыр...шақ, құмырс...қа, қам...шы, қа..йық, қал..қан, ли...мон, апель..син, домбы..ра Дидактикалық ойын: «Буынды қос» (доппен) – Балалар, шеңберге тұрайық. Мен буынды айтып, бір балаға допты лақтырамын, бала допты ұстап алып, бір немесе	

бақан, ба-қа, май-мыл, жыл-қы, түйме-дақ,). Ойынды өзгертуге болады.

Дидактикалық жаттығу: «Сөйлемге қажетті сөзді қос»

– Мен сендерге бір сөзі жетпейтін сөйлем айтамын, ал сендер сөйлем дұрыс құрылу үшін, мағынасы бойынша келетін сөз қосуларың керек.

Мысалы:

Әкем балғамен шегені ... (шегеледі).

Әжем шұлық ... (тоқыды).

Кобелек гүлге ... (қонды).

Бағдаршамда қызыл түс ... (жанды).

Құрылысшы кірпіш ... (қалады).

Дәрігер науқасты ... (емдеді).

Атам газет ... (оқыды).

Балалар далада ... (ойнады).

2. Математика негіздері

Топтық жұмыс. «Не өзгерді?» ойыны

Ойын шарты: үстелінде бірнеше зат жатыр. Балалар бір-біріне қатысты заттардың қалай орналасқанын есте сақтайды. Содан кейін олар көзін жұмады, осы кезде бір немесе екі заттың орындарына уыстырады. Балалар көзін ашып, қандай өзгерістер болғанын, заттар бұрын қайда тұрғанын және қазіргі тұрған жерін айтады. Балаларды заттардың бір-біріне қатысты орналасуын сипаттайтын сөздерді пайдалануға ынталандырады. Мысалы, қоян мысықтың оң жағында тұрды, ал қазір оның оң жағындатұр, т.б.

Топпен жұмыс: Санамас арқылы балалар топқа бөлінеді. Балалардың әрқайсысында өрнекті сурет (алаша) бар. **Ойын жаттығуы.** «Өз өрнегің туралы айтып бер».

Ойын шарты: Балалар пішіндерді қарап, олардың орналасуын атауы тиіс.

«Кім? Не?» (зат есімдер)

Ойынның мақсаты: Жанды жансыз заттарды ажырата алады.

Ойынның мазмұны: Балаларға суреттер беріледі. Балалар ол суреттерде не бейнеленгенін және оның жанды не жансыз екенін айтады. Жанды болса кім?, жансыз болса не? Сұрағы қойылады.



Дидактикалық ойын: «Ойлан да аяқта»

Мақсаты: Балалардың сөздік қорын байыту, сөйлеу барысында қолдануларын қалыптастыру. Тілдің грамматикасын дұрыс сақтауын қалыптастыру, сөйлеу іскерліктері мен сөздік

қорын байыту. Шарты: Берілген сурет бойынша тәрбиеші сөздерді айтады, ал балалар аяқтайды.

Қарға ұшады, ал ат ... (шабады)

Ит үреді, ал қарға... (қарқылдайды)

Жылан жорғалайды, ал

балық... (жүзеді)

Қасқыр ұлиды, ал қой... (маңғрайды)

Түйе боздайды, ал жылқы... (кісінейді)

Лимон қышқыл, ал қант... (тәтті)

бірнеше буынды қосып, сөзді жалғастырады. Кім дұрыс айта алмаса немесе тез буынды айтпаса, айыбын өтейді. Мысалы: (ай- на, алты-бақан, ба-қа, май-мыл, жыл-қы, түйме-дақ,). Ойынды өзгертуге болады.

Дидактикалық жаттығу:

«Сөйлемге қажетті сөзді қос»

– Мен сендерге бір сөзі жетпейтін сөйлем айтамын, ал сендер сөйлем дұрыс құрылу үшін, мағынасы бойынша келетін сөз қосуларың керек.

Мысалы:

Әкем балғамен шегені ...

(шегеледі).

Әжем шұлық ... (тоқыды).

Кобелек гүлге ... (қонды).

Бағдаршамда қызыл түс ...

(жанды).

Құрылысшы кірпіш ... (қалады).

Дәрігер науқасты ... (емдеді).

Атам газет ... (оқыды).

Балалар далада ... (ойнады).

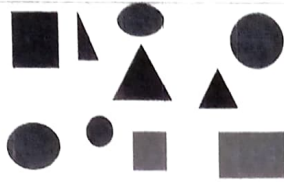
2. Математика негіздері

«Бұл қашан болады?» ойыны

Ойын шарты: Жыл мезгілдерін көрсетеді, ал балалар оларды атайды.

Әлия мен Тимур балалардан қандай ойындар қыста, жазда ойнағанды ұнатасындар соны мимика мен кимылдармен көрсетуін сұрады. Маусымдық ойындарды (шанамен сырғанау, шаңғы тебу, коньки тебу, жүзу және т.б.) ұсынылды.

«Жыл бойы» (доппен)



Мысалы: оң жақтағы жоғарғы бұрышта – дөңгелек, сол жақтағы жоғарғы бұрышта шаршы, сол жақтағы төменгі бұрышта – сопақша, оң жақтағы төменгі бұрышта – тіктөртбұрыш, ал ортада үшбұрыш орналасқан.

Аз қимылдайтын ойын «Сиқырлы қозғалыстар»

Ойынды бөлмеде де, далада өткізуге болады. Еденге ұяшықтарды сызады немесе оларды арқаннан салады (сызықтарды түрлі-түсті жұқа изолентамен желімдейді және т.б.). 1-2 баланы белгілі бір ұяшықтарға қояды. Жоғарғы және төменгі жағын шартты түрде белгілейді. Тапсырманы осы балалардың қолына береді және қалған балалар тексере алатындай етіп тақтаға іліп қояды. Бала маршрутта көрсетілгендей қадамдар жасайды. Егер бала дұрыс қозғалса, бүкіл топ қолын шапалақтайды.

3. Қазақ тілі

Дидактикалық ойын: «Не артық?».

Ойын шарты: Тақтадағы суреттерді атап, ондағы артық суретті табады. (Жануарлар және көйлек суреттері).

– Көйлек неге артық?

– Көйлек – киім.

– Сендерде қандай киім бар?

Қуыршақ киімдері арқылы жейде, шалбар сөздерін естеріне түсіру.

3. Көркем әдебиет

Дидактикалық ойын: «Ғажайып қоржын».

Ойынның шарты: Ғажайып қоржынның ішінде заттар, ойыншықтар, оқу құралдары бар. Балалар оқу құралдары мен ойыншықтарды ажыратып, бөлек жинайды, атайды

Дидактикалық ойын: «Дәмің тат».

Ойынның шарты: Ойынға қатысушылардың көзін кезекпен байлап, кесілген дайын жемісті аузына салады. Бала дәмі бойынша қандай жеміс екенін табады.

Дидактикалық ойын: «Бұл қандай ойыншық?»

Ойын шарты: Қоржын ішінде бірнеше ойыншық болады. Балалар қоржынға қолын салып, көрмей, сипап сезу арқылы қандай ойыншық екенін табады. Ойыншық туралы өз ойын айтады.

4. Музыка

Музыкалық-ырғақтық қимылдар:

«Мерекелік марш» (Б. Дәлденбай).

Музыка тыңдау: «Балдырғандар маршы» (К. Қуатбаев).

Ән айту: «Балдырғандар әні»

Г. Жотаева).

Билер: «Еркебұлан»

Ойындар, хороводтар: «Соқыртеке»

Е. Хасанғалиев).. Балалар бір-бірінің

дидактикалық ойыны

Ойын шарты: допты лақтырып, сұрақ қояды: Ақпан жыл ішінде нешінші ай?

Жылдың соңғы айы қандай?

Қазаннан кейінгі қандай ай?

Жазайларын ата және т.б.

3. Шығармашылық іс-әрекет

«Фотоаппарат» ойыны

Ойын шарты: Сұрақтарға жауап беріп суреттерді тақтаға ілу

1) Жан-жағына алақ-жулақ етіп келе жатқан аң?

2) Апаньыда ұйықтап жатқан аң?

3) Ағаштың басында жаңғағын кеміріп отырған сүйкімді аң?

4) Аяғының ұшымен, білдірмей жүріп, қулығын асырып жүретін аң?

Балаларға еңбек қауіпсіздігі және жеке гигиена ережелерін сақтау туралы ескерту жасау
Түрлі түсті қағаздармен жұмыс жасау:

Балалар қоян, сәбіз, қар т.б. геометриялық пішіндерді қайшымен қыйып бөліктерді бір біріне қосып таза қағазға жабыстырады.

Балалар шығармашылығы.

4. Дене шынықтыру

Ойын жаттығуы: «Ойна, ойна, доптан жаңылып қалма!». (10 рет) Допты жоғары лақтырып,

Койлек, шалбар, жейде нөлөр?

Койлек кнім Шалбар кнім Койлек,
жейде, шалбар кнімдер

Мынау ұзын жең жейде

Мынау қандай жейде?

Мынау ұзын жең жейде

Мынау қысқа жең койлек

Мынау қандай койлек?

Мынау қысқа жең койлек

Сөйлемдерді айтып жаттығады

Жең ұзын сөздерін дұрыс айтып жаттығу.

Ең-ең-жең Ү-ү-ү ұзын жең

Қа-қа-қысқа қысқа жең

Сөздік ойын: «Жалғасын тап».

Ойын шарты: Үлестірмелі
материалдардың көмегімен сөйлемді
түпсіз қырады.

Тәуірмен ... (тұрмын)

Бетімді ... (жұдымын).

Тізімді ... (тағалтаймын).

Жаттығу ... (жасаймын).

Шешімді ... (тақтаймын).

Киімімді ... (киемін).

Балбақшам ... (барамын).

**Ойын: «Мен не істегенімді айтпаймын,
көрсетемін».**

Ойын шарты: Балаларға жаттығу жасау,
тамақ ішу, ән айту, билеу, сурет салу,
ұйықтау дегендерді қимылмен көрсетеді,
балалар не істегенін айтады

4. Дене шынықтыру

Негізгі қимылдарды орындау (10 рет):
Допты жоғары лақтырып, жерге түсіп,
қайта ұшқан кезде екі қолмен қағып алу –
допты алдына ұстап тұрып жоғары-
алдыға лақтыру, саусақ бастарымен қағып
алу, кеудеге тигізбеу. Допты басынан
асырып жібермеуге тырысады. Бір
орында тұрып, жерге соғылған соң допты
екі қолдың басымен қағып алады. Егер

қолынан ұстап, шеңбер жасап тұрады. 1-4
бала шеңбердің сырт жағында тұрады.
Ортада «соқыртеке» балалар шеңбермен
айналып жүріп, әнінің 1 шумағын айтады.
2 шумақты «соқыртеке» айтады. 2 шумақ
басталғанда балалар бекіткен қолдарын
жоғары көтереді, ал сыртта тұрған
балалар ішке еніп, «соқыртекеге» ұсталып
қалмас үшін жан жаққа жүгіреді.
"Соқыртеке" біреуді ұстап алуға
тырысады. Егер ұстап алса, әнінің 4
шумағын айтады, ойын қайталанады.
ұсталған бала "соқыртеке" болады. Егер
де ұстай алмаса, әнінің 2 шумағын айтып,
қайтадан "соқыртеке" болып қалады.
Музыкалық аспапты ойнау: «Атқа мініп
шабамыз» (В. Агафонников).

қолдарымен арт жағында шапалақ
ұрып барын қайта қалған алу.
Шапалақ ұрып үлгеру үшін допты
жоғарырақ лақтыруға тырысады.
Допты қайта қаққанға
саусақтарын еркін ұстайды. **Тене-
теңдік саяхаты** бұраландан
қойылған баудың үстімен
қолдарын екі жаққа жазып, артпен
жүру. Денесін тік ұстауы мен
табанын баудың үстіне дұрыс
қойып, тене теңдік саяхатына
назар аудару. Бұраландан
қойылған баудың үстімен
қолдарын екі жаққа жазып, артпен
жүргенде денесін тік ұстап,
табанын баудың үстіне дұрыс
қояды. Әлемі қимылдан жүруге
тырысады. **(4 рет)** Қимыл-
қозғалыс ойыны «Теңіз толқиды»
(3 рет). Ойыншалардың ішінен
жүргізуші сайланады. Басқалары
бір адым қашияқтық ұстап, шеңбер
бойымен тұрады. Олардың
әрқайсысы тұрған жерінде шеңбер
сызды. Жүргізуші балалардың
арасымен «жыланша» аралып
жүреді. Қай баланың қасына
келіп: «Теңіз толқиды» деп айтса,
сол бала орнынан тұрып, артынан
еріп, тізбек құрайды. Бірнеше бала
қосылып, тізбек ұзарғанда кенет:
«Теңіз тыныш» десе, барлығы өз
орындарына жүгіреді. Шеңберіне
тұра алмай қалған ойыншы
жүргізуші болады.

		<p>доп домалап кетсе, қолына беруге тырысады. Допты себетке алдымен бірінші, сосын екінші тізбек апарып салады. 4 метрге допты басымен итеріп жүргізіп, алдыға қарай еңбектеу. (2 рет) Жаттығуды орындағанда өздері білетін жер бауырлап еңбектеу дағдыларын қолданады.</p> <p>4 метр «Бір орында секіру» қол мен аяқтың жұмысын үйлестіреді. (2x10 рет) Денені жинап алып отырған күйден алдыға-артқа домалау (5 рет). Тізелерін біріктіріп, қолдарын жерге тіреп, нығын қол басының деңгейіне келтіріп, басын түзу ұстау. Осы қалыптан барлық негізгі акробатикалық жаттығулар басталады. Қимыл-қозғалыс ойыны: «Тым-тырақай». Ойыншылар шеңбер құрып қол ұстасады, тек бір бала – «малай» ортада тұрады. Ойыншылар шеңбермен жүріп, қайталап айтады: «Ал, кәнеки, балалар, Бір, екі, үш – деп санаңдар. Бір, екі, үш – ал тараңдар!» – Сол сөздерді айтып, залмен шашырап қаша жөнеледі. Балалар болса, оларды ұстап алуға тырысады.</p>		
Балалардың үйге қайтуы		<p>Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру</p> <p>Этика – эстетика, мәдениет, жеке бас гигиенасы,</p> <p>Жолда жүру ережелері туралы ескертулерді күнделікті ескерту</p>	Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру	Жолда жүгірме, бөгелме, бөгде адамдармен сөйлеспе!

Тәрбиелеу- білім беру процесінің интеліграммасы

Білім беру ұйымы: Құрашовтың ЖББМ

Сынап: мектепалды даярлық сыныбы

Балалардың жасы: 5 жас

Жоспардың кестесі: 15.05-19.05 2023ж

| Дүйсенбі

| Сөйсенбі

| Сәрсенбі

| Бейсенбі

| Жума

Алдан ашу дене қызметін бақылау, ата-анасынан түпті ұйықсы қалай бола анығын сұрау, күнделікті мектепке әкелін алып кетудерін қалай алау. Мәдени-гигиеналық амалына көңіл құйып назар аудару

1. Бейнелеу әрекеті, кітаптар қарау және тағы басқа әрекеттер)

1. Сөйлеуді дамыту
2. Математика негіздері
3. Сауат ашу негіздері
4. Дене шынықтыру

1. Сөйлеуді дамыту
Дидактикалық ойын: «Ертегі кейіпкерлерін тауып жүрісін сал».
Ойын шарты: Ертегі кейіпкерлерінің жүрісін салады
Дидактикалық ойын
«Торғай мен мысық»
Ойын барысы:
Ойын шарты: Тәрбиеші «мысық», ал қалғандары «торғайлар» болады. Бөлмеде жағымды бау әуені ойналады. «Торғайлар» алаңқайда секіріп, ұшып қонып

1. Қоршаған ортамен танысу
2. Қазақ тілі
3. Көркем әдебиет
4. Музыка

1. Қоршаған ортамен танысу
«Тағы не істейді?» ойын-жаттығуы
Ойын шарты: балалар заттың іс-әрекеттерін немесе қасиетін атап көрсетуі тиіс.
1. Үйрек суды жүзе алады, тағы не істейді?
2. Сүнгиді, жерде жүреді, ұшады, барылайды.
3. Мысық тышқан аулайды, одан басқа тағы не істей алады?
4. Бетін синалайды, пысылдайды, мияулайды, серуендейді, ұйықтағанды жақсы көреді.
5. Күн жарық сәулесін шашады. Тағы не жарық шашады?

1. Сауат ашу негіздері
2. Математика негіздері
3. Қазақ тілі
4. Дене шынықтыру

1. Сауат ашу негіздері
«Ойыншықты танда» ойыны
Дидактикалық міндеті: берілген сөздігі буынның санын дұрыс анықтауға үйрету.
Қажетті заттар: ойыншықтардың түрлі жинақтары (немесе суреттер).
Мазмұны: тәрбиешінің тапсырмасы бойынша, балаларға ойыншықтарды немесе суреттерді көрсетеді, ал олар карточкаларды көрсетеді. Мысалы: доп - 1 буынны бар карточканы көрсету және т.б. Тапсырманы өзгертуге болады.
«Шешімді

1. Сөйлеуді дамыту
2. Қоршаған ортамен танысу
3. Көркем әдебиет
4. Музыка

1. Сөйлеуді дамыту
«Сөйлемге қажетті сөзді қос» ойыны
Тәрбиеші бір сөзді жетпейтін сөйлем айтады, ал балалар сөйлем дұрыс құрылу үшін, мағынасы сәйкес келетін тиісті сөзді қосулары керек.
Мысалы: Әжем балғамен шегені ... (шегеледі).
Әжем шұлық ... (тоқылды).
Ағам керуетте ... жатыр).
Көбелек гүлге ... (қонды).
Бағдаршамда қызыл түс ... (жанды).

1. Сауат ашу негіздері
2. Математика негіздері
3. Шығармашылық іс-әрекет
4. Дене шынықтыру

1. Сауат ашу негіздері
«Буынды қос» ойыны
Дидактикалық міндеті: сөзді буынға бөлу дағдысын жетілдіру.
Қажетті заттар: доп, фантаздар, карточкалар.
Мазмұны: балалар шеберге тұрады, тәрбиеші буынды айтып, бір балаға допты лақтырады. Бала допты ұстап алып, бір немесе бірнеше буынды қосып, сөзді жалғастырады. Кім дұрыс айта алмаса немесе тез буынды айтпаса, айыбын төлейді. Мысалы: ас+паз, кі+тап, ба+лық, ба+ла. Ойынды өзгертуге болады.
«Қызықты

жүреді. Мысықтың дауысын естісімен «торғайлар» өз ұлдарына ұша жөнеледі. Ұсталған «торғай» «мысық» болып ауысады. Ойын осылай жалғаса береді.

Дидактикалық ойын:
«Белгілі дыбысқа сөз таңда».

Ойын шарты: Ертегідегі кейіпкерлердің бас әрпіне сөз ойлап айтады. Мысалы: «Әже» сөзіндегі «Ә» дыбысына; «Қыз» дегендегі «Қ» дыбысына;

«Тауық» және «тышқан» деген сөздегі «Т» дыбысына сөз ойлайды.

2. Математика иегіздері

«Бұл қашан болады?» ойыны
Ойын шарты: Жыл мезгілдерін көрсетеді, ал балалар оларды атайды. Әлия мен Тимур

6. Қалта шам, шам, көліктің шамы...

Дидактикалық ойын: «Бұл қандай ойыншық?»

Ойын шарты: Қоржын ішінде бірнеше ойыншық болады. Балалар қоржынға қолын салып, көрмей, сипап сезу арқылы қандай ойыншық екенін табады. Ойыншық туралы өз ойын айтады.

«Кім? Не?» (зат есімдер)
Ойынның мақсаты: Жанды жансыз заттарды ажырата алады. Ойынның мазмұны: Балаларға суреттер беріледі. Балалар ол суреттерде не бейнеленгенін және оның жанды не жансыз екенін айтады. Жанды болса кім?, жансыз болса не? Сұрағы қойылады.



Тірі табиғат

2. Қазақ тілі

Дидактикалық ойын: «Өзінің досын туралы әңгімеле».
Ойын шарты: Балалар өздері туралы және достары туралы әңгімелеу.

Менің атым – Наташа. Мен

таңда» ойыны

Дидактикалық міндеті: сөздің құрылымы туралы білімдерін бекіту.

Қажетті заттар: буындар және сөздер жазылған карточкалар

Мазмұны: тәрбиеші сөздерді және буындарды екі дыбыстан, содан соң үш дыбыстан араластырып айтады, мысалы: су, па, ме, то, доп және т.б. Балалар әрбір буынға немесе сөзге сәйкес құрылым бойынша карточканы көрсетеді. Кім қате жібереді, сол орнынан тұрады.

«Қатесін тап» ойыны

Мақсаты: балалардың есту қабілеттерін дамыту, көп буынды сөздерді анық айтуға үйрету.

Ойын барысы: педагог балаларға аңның немесе ойыншықтың суретін немесе муляжын көретіп, ол істемейтін іс-әрекетті айтады. Балалар дұрыс-дұрыс емес екенін анықтап айтады. Дұрысы қалай болады, соны толық айтып берулері керек. Мысалы: *Ит кітап оқыды*. Балалар дұрыс немесе дұрыс емес екенін айтады. Педагог иттің не істейтінін сұрайды. – Ит не істейді?

Құрылышы кірпіш ... (қалады).
Дәрігер науқасты ... (емледі).
Атам газет... (оқыды).
Балалар даллада ... (ойнады).
Әпкем ыдысты ... (жуды).
Ағай күй ... (тартты).

«Жалпы атауын ата»

ойыны

Көбелек, құмырсқа, қоныз, өрмекші – ...
Алма, алмұрт, жүзім, анар – ...
Қызанақ, қияр, сәбіз, пияз – ...
Маржан, Ажар, Асыл, Ерке – ...
Жомарт, Серік, Берік – ...

«Сөз қай

жердікі?» ойыны

Сахна, перде, микрофон, орындық – ... (театр)
Орындық, касса, рупор – ... (вокзал)
Сөрелер, касса, азық-түлік – ... (дүкен)
Қолжуғыш, сүлгі, сабын, айна – ... (жуынатын бөлме)

«Артығын тап» ойыны

Автобус, троллейбус, пойыз, ұшақ.

құрылымдар» ойыны

Дидактикалық міндеті: балаларды сөзді дыбыстық құрамына талдауға жаттықтыру.

Қажетті заттар: сөздердің құрылымдары, жетондар.
Мазмұны: тақтада үш сөздің құрылымдары, мысалы: *доп, шана, қоян, әке және т. б.*

Балалар берілген құрылымдар бойынша сөздерді тауып айтады. Жеңімпаз балаларға жетондар беріледі.

«Біз суретте нені көреміз?» ойыны
Дидактикалық міндеті: сурет бойынша сөйлемдерді құрауға үйрету; жай сөйлемдерді толықтыруға үйрету.

Қажетті заттар:

«Балабақшада», «Мектеп», «Жазғы орманда»,

«Дүкенде»

тақырыптарындағы мазмұнды суреттер.

Мазмұны: тәрбиеші балаларға суретті көрсетіп, жай сөйлемді құрап айтады, мысалы: *Әсем келе жатыр*. Балалар сөйлемді қайталап, бір-екі сөзді қосып айтады, мысалы: *Әсем балабақшаға келе жатыр*. Келесі бала тағы бір-екі сөйлемді қосады. Кім ең үлкен сөйлемді құрап айтса, сол

кеңейту, сөздік қорын дамыту.
Көрнекілік қажетті заттар: ыдыс, муляж, сурет (көгеністер, жемістер).
Ойын барысы: әртүрлі жемістер немесе көгеністер суреттері, муляждарды салынған ыдыстан бала бір затты алады. Сонан соң сол затты жан-жақты сипаттайды және заттың атын атап, буынға бөледі.
Ойын шарты: бала ыдыстан алманы алып, пішінін, түсін, дәмін және т.б. қасиеттерін айтады. Немесе баланың көзін байлап қойып, қоржыннан бір затты алғызады. Ол оны сипалап, не екенін ажыратады да оны сипаттайды, атын айтады.
«Кім білгіш?» ойыны
Тақтадан дыбыстар айтылады, балалар текшені көтеру арқылы дауысты немесе дауыссыз

Ойын шарты: Тақтаға әр мезгілдің киімдері ішінде. Осылардың ішінен артық киімді табады.
Дидактикалық ойын: «Кім жылдам».
Ойын шарты: Мақалдың басын педагог айтады, балалар жалғастырады. Туған жерге туынды ... (тік).
Бағыр туса ел ырысы, жаңбыр жауса ... (жер ырысы).
4. Музыка
Музыкалық-ырғақтық қимылдар: «Мерекелік марш» (Б. Дәлденбай).
Музыка тыңдау: «Балдырғандар маршы» (К. Қуатбаев).
Ән айту: «Балдырғандар әні» (Г. Жотаева).
Билер: «Еркебұлан»
Ойындар, хороводтар: «Соқыртеке» (Е. Хасанғалиев).. Балалар бір-бірінің қолынан ұстап, шеңбер жасап тұрады, 3-4 бала шеңбердің сырт жағында тұрады. Ортада – «соқыртеке». Балалар шеңбермен айналып жүріп, әннің 1-шумағын айтады. 2-шумақты «соқыртеке» айтады. 2-шумақ басталғанда балалар бекіткен қолдарын жоғары көтереді, ал сыртта тұрған балалар ішке еніп, «соқыртекеге» ұсталып

таяқшалар таратады, оларды ұзындықтарының осу ретімен орналастырады
Топпен жұмыс

3. Қазақ тілі «Радио» ойыны
Мақсаты: балаларды байқампаздыққа баулу және сөздік қорларын толықтыру.
Мақсаты: балаларды өз бетінше сөйлеу мәнері мен мәнерлеп айту іскерлігін қалыптастыру.
Жай және күрделі сөйлемдерді қолдануға жаттықтыру.
Ойынның барысы: біз бүгін «Радио» деп аталатын жаңа ойын ойнаймыз. Радиодан сөйлейтін адамды *диктор* дейді. Бүгін диктор радиодан біздің топтың балалары туралы айтады. Ол біздің ішіміздегі бір баланы сипаттайды, ал біз оның сөзінен ол баланы табуымыз керек. Алдымен мен диктор боламын.
•Тыңдаңыздар!
Тыңдаңыздар! Балабақша ауласынан мына қызды кім көрді? Ол үстіне қызыл күртеше, қара белдемше киген. Шашы ұзын. Бұрымында ақ

сөздерді айтад, ал балалар аяқтайды.
Қарға ұшады, ал ат ... (шабады)
Ит үреді, ал қарға... (қарқылдайды)
Жылан жорғалайды, ал балық... (жүзеді)
Қасқыр ұлиды, ал қой... (маңырайды)
Қимыл-қозғалыс жаттығуларын орындау
Шымшық ұшып-қонады, (Бір орында тұрып қос аяқтап секіреміз). Бір орында отыра алмас, (бір орында тұрып сол аяқпен секіреміз). Бір-екі, бір-екі, (Бір орында тұрып оң аяқпен секіреміз). Зуылдады тоқтамай. (Бір орында тұрып айналамыз) Міне, бір минутқа отырды, (Отырамыз.)
Тұмсығымен кеудесін қасыды, (Орнымыздан тұрып, басымызды оңға-солға иеміз). Ұшты, қонды, (Бір орында тұрып сол аяқпен секіреміз). Шыр-шыр, (Бір орында тұрып оң аяқпен секіреміз). Шыр-шыр! (Бір орында тұрып қос аяқтап секіреміз).

3. Көркем әдебиет «Жыл

жұмыс істендер!
Балалар шығармашылығы
Ойын жағдайы. Балалардың назарын ұнтаспадан шыққан құстардың сайраған даусына, өзеннің сарқырап аққан сылдырына, жәндіктердің ызындап шыққан дыбыстарына аудару.
— Балалар, құлақ салындаршы, бұл ненін дыбысы?
— Иә, бұл бізге келе жатқан көктем аруы сияқты. Көктем өзімен бірге бізді ормандағы алаңқайға саяхат жасауға шақыра келіпті.
Балалардың назарын шағын орман макетіне аудару. Қәне, кім біледі, орманда нелер бар? (Жабайы аңдар, құстар.)
— Балалар, тағы бір орман мекендеушілері бар. Ол орман мекендеушілерін жұмбақтың шешуін тапсаңдар ғана білетін боласыңдар.
Жұмбақ жасыру. (Көбелек)
Гүлдерге қонады, Шырынын сорады. Түр-түсі сары ала. Бұл не? (Ара)
Балалардың жәндіктер туралы білімдерін мнемокесте сызбасы арқылы пысықтау. (Жәндіктердің түр-түсі, қорегі, дене құрылысы, қозғалысы, көлемі туралы.)
Жәндіктер туралы қызықты

дыбыс өзінің
өзгарағанда
Дауыссыз
дыбыс-тарға қызыл
көкше
Дауыссыз
дыбыс-тарға көк
төкше көтеру
арқылы
өзгарағанда

**«Қандай
дыбыс?» ой
ыны**

**Дәлелдемелік
мәңгілік дауысты
және дауыссыз
дыбыстарды айыру**
біліктілігін дамыту,
дыбыстарды
бөліп-ер арқылы
көрсетуді үйрету

Қажетті заттар:
дауысты және
дауыссыз
дыбыстардың ақпарат
шылары.

Мазмұны: түрлі
дауысты және
дауыссыз
дыбыстарды
айтады, ал балалар
керекті
ақпараттарды
көрсетеді. Ойынды
қайталағанда
дыбыстарды жабық
көздермен естуге
болады.

қолына үшін жеті әріпке
жүргізеді "С сөздерге"
біреуді ұстап алуға
тырылады. Егер ұстап алса,
өзін 3 нұсқасын айтады,
өйтпес кайталанатын
ұстап алса бұл "С сөздерге"
болады. Егер де ұстап
алмаса, өзін 2 нұсқасын
айтады, қайталай "С сөздерге"
болып қалады.

Мұғалімнің міндеттері:
«Ақша үшін шабама»
(Н. Атабашиев)

Білімнің міндеті: *Ол
өзіндік жұмыс айналы
және Ақша үшін
Сөздің тәрбиесін ойынына
бастан, балаларға
сипаттау үшін
көрсетеді. Балалар өз
тәжірибелерін қызыл
көрсетеді. «Ақша
өздерін араларының
біреу диктор болады»,
дәлді. Жыл дикторды
сипаттау арқылы танып
аңды. Тәрбиесін ойын
кейінде балалар өз
жолдарының мәнін
күлкіні, өзінің дәл, дұрыс
айтуға қабілеті.*

«Артықын тап»

ойыны

Бас, көз, көз, көз, тас,
тас)

Алма, алмұрт, шие, бие
(бие).

Шахмат, хоккей, футбол,
волейбол, бокс, фокус
(фокус).

Нияз, қыя, қызанақ,
сәбіз, жүзім (жүзім).

Балта, балта, ара, етеу,
шеге, терезе. (терезе).

Жаңылмай жылдам жауап
берген балаларды
мадақтау.

4. Дене шынықтыру

Батмингтон

Желбіршекпен жаттығулар
орындау: Бір орында

мәңгіліктер

ойыны

Дәлелдемелік

мәңгіліктер: жыл мәңгіліктері
және айлардың мәңгілік
түрліне бағалардың
түрліліктерін білуге,
айларды жыл
мәңгіліктеріне сай
сипаттауға білімдерін
білуге.

Қажетті заттар: әр
балаға және тәрбиесінде
тегі керектіліктері,
жасыл, қызыл және сары
парақтар, яғни қызыл,
көктем, жаз, күз
мәңгіліктерін түсіні
білдіретін парақтар
болады.

Мазмұны: тәрбиесін
жыл мәңгілік атайында,
балалар сәйкес түспен
көрсеткіні көрсетеді.
Недәлел көрсеткіні
көрсетеді (мысалы, сары
түспен), ал балалар күз
мәңгілігін айларын
атайды.

**Не қалай
дыбыстайды?»**

ойыны

Ойын «Құстар» деген
тақырып бойынша
жүреді. Суреттерге
қарап, қай құс қандай
дыбыс шығаратынын
айтып, олардың
қимылдарын келтіріп,

мәңгіліктер

Баланың ұялы-қайырым
жанында білімдерін көлеңкі
құлақтары. Қолдарымен
қайырым мәңгіліктер
өзінің. Мына қызыл
көктемділерін білуге! Артық
Бас, көз, көз. Қызыл мәңгілік
көзін танып жылды
көрсеткіні және жаз
түрліліктерін білуге арқылы
күлкіні өзінің.

Түрлі түр мәңгіліктер

түрліліктері және жаз
және күз мәңгіліктерін
айтады.

Жұмыстың жалғуы:
1. Балалардың икемдерін
үлестіретін мәңгіліктер
көрсеткіні білуге.

2. Қажетті білімдерін
қандай міндеттерін
дәлелдемелік түрліліктерін
жұмысын жүргізу.
3. Жылдіктерін және
бөліктерін үлестіретін
тәжірибелі қолдары
және ретімен қиып
айтады. Артық басым,
демексі және қияттарын
шаршы және
тіктерін білуге арқылы
бұрыштарын қиып
айтады және
солқанды міндеттерге
келтіру, дене бөлігіне
жолқандарды
жінішке етіп үлестіретін
қиып алу, қияттарын
бүтетеу арқылы үш
дана көлемі үлестіретін
дәлелдемелік түрліліктерін,
мұршалары үшін қажет).

орналастырылады.
 Жүргізуші ортала тұрады. Жүргізуші «Сөк-секек» дегенде, ойыншылар бір аяқпен секіріп, тез орындарын ауыстырады.
 Жүргізуші де олармен бірге бір аяқпен секіріп орын табуға тырысады.
 «Тастар» (орыс халқының ойыны) 10 рет. Өкшеге басып отырған күйден «тастарды» лақтырып, қайта қағып алу – алақанды ауыстыру. Өкшеге басып отырған күйден «тастарды» алақанын жазып лақтырып, қағып алады. Келесі лақтырғанда алақанын аударлады.
 «Қасқырға қақпан» (қазақ халқының ойыны) 4 рет. Ойыншылар екі топқа бөлінеді. Бір топ қасқырға қойылған қақпан құрып, дөңгелеге қол ұстасып тұрады. Ал екінші топ енбектеп, қақпанның астынан кіріп-шығып аралап

таяқшаны лақтырғанда сол аяғын ілгері, ал оң аяғын бір қадам артқа қояды. Бастанқы қалыпқа келген соң, ойыншы бар салмағын оң аяғына түсіріп, таяқшаны айналдыра сермеп ілгері ұмтылады. Сермеу барысында салмағы сол аяғына түседі.



де, денесі солға бұрылады.

орналастыру.
 Енбек қауіпсіздігі және жеке гигиена ережелерін сақтау туралы еске салу.
«Кобелектер» көзге арналған ойын жаттығуы.

4. Дене шынықтыру
«Баскетбол» – допты еденге оң қол, сол қолды алмастырып соғу (4 рет).
 Нұсқау: допты шапалақтамай, саусақтарын жазып, ақырын ғана алақанмен үстінен басып барып жерге ұру. Негізгі қимыл-қозғалыстарды топтарға бөлініп орындайды. Допты еденге оң қол, сол қолды алмастырып соғады. Допты шапалақтамай, саусақтарын жазып, ақырын ғана алақанмен үстінен басып барып жерге ұруға тырысады. Допты тзәсіне қысып алып, **секіріп**, 3 метр қашықтыққа ілгерілеу. Екі аяқпен бір мезетте шапшаң итеріліп, қолдарын сермеп көмектесуге назар аудару. Жаттығу кезінде секіру мен астынан өтуді алмастырып тзбекпен орындайды. Допты тзәсіне қысып алып, 3 метр қашықтыққа секіріп барады. Қолына доп ұстап түрлі тәсілдермен керілген арқанның **астынан өту** – өту тәсіліне байланысты аяқ-қолдарын жинап жұмырлану (**4 рет**) Секіруді орындаған соң, қолына доп ұстап түрлі

жүреді. «Кәне, кәне, малайык, Қасқырға қакпан құрайык. Кәне, қакпан берік бол, Қасқыр, қасқыр, келіп көр!» – дегенде, бірінші топ қолдарын төмен баса қалады. Қакпан жабылды. Қакпанға қалып қойған қасқырлар ойыннан шығады. Сосын командалар орындарын ауыстырып ойын жалғаса береді.

Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту Сактық шаралары Жолда жүру ережелері Жолда жүгірме, бөгелме,бөгде адамдармен сөйлеспе!

Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту,ертегі немесе әңгіме айтуға кенес беру

Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту,ертегі немесе әңгіме айтуға кенес беру
Этика – эстетика, мәдениет, жеке бас гигиенасы,

Жолда жүру ережелері туралы ескертулерді күнделікті ескерту

тәсілдермен керілген арқанның астынан етеді. Өту тәсіліне байланысты аяқ-қолдарын жоинап жұмырланады. Арқанды басымен де, доппен де іліп кетпеуге тырысады. Арқаннан өткен соң жүгіріп барып құрсаудан айналып өтіп, орындарына қайта тұра қалады. **Қимыл-қозғалыс ойыны:** «Күн мен түн» (Әзірбайжан халқының ойыны) (4 рет) Бір-бірінен белгілі бір қашықтықта екі сызық сызылады. Бір сызыққа ұлдар, екінші сызыққа қыздар тұрады. Жүргізуші орталарына тұрады. Ұлдар тобы – «түн», ал қыздар тобы – «күн». Жүргізуші белгісімен ойын басталады: «Түн!» дегенде, қыздар ұлдарды ұстап алуға, «Күн!» дегенде, ұлдар қыздарды ұстап алуға тарасады. Ұсталғандар қарсыластарының командасына көшеді.

Жолда жүгірме,бөгелме, бөгде адамдармен сөйлеспе!

Тәрбиелену: балды беру процесинде интеллектуалдык
 балды беру үйрениш: Каришкыбай ЖТББМ

(кышык жетпейткенде даярдык сандыгы

балдардын жасы: 5 жаш

Жоспардын кезеңі: 22.04.25.05.2023ж

Күн тартыгы: Душанба (суббота)

балдардын кыбылды

Суретин

Бейнеси

Журна

Ата-аналармен алектешуу, кеңеш беру, балдардын жаш-жакты кырып кыбылдап алу, дене кытуу, балдардын ата-анасына туура уяксыз кыдай болуулары
 Сүрөт дундөлүктү мектепке акылдуу кыту дери кылайы. Мадени-гигиеналык эрежелтер мен даярдык. Улымдыкты шырарды балдардын
 кыдыгышыгына, кенди күйине назар аударуу

балдардын дорбук эрежеси (багу кимилди ойиндыр, устел усти ойиндыр, бейнесу эрежети, ктаптар кыруу жана таяу бокко эрежелтер)

Таным жеттуу (иминистика №1)

Балдармен ойиндар	1 Сөйлөудү дамыту	1 Коршанган ортамен танысу	1 Саят ашу негездери	1 Сөйлөудү дамыту	1 Саят ашу негездери
УКУ	2 Математика негездери	2 Казак тили	2 Математика негездери	2 Коршанган ортамен танысу	2 Математика негездери
дайындык	3 Саят ашу негездери	3 Көркөм элбест	3 Казак тили	3 Көркөм элбест	3 Шыгармачылык к-эрежети
	4 Дене шыныктыруу	4 Музыка	4 Дене шыныктыруу	4 Музыка	4 Дене шыныктыруу

Улымдыкты рылган ис-эрежети	Ата-аналарга балдардын жеткестиктерин айту	1.Коршанган ортамен танысу	Ата-аналарга балдардын жеткестиктерин айту, сүрөт немесе антпме айтута кенес беруу	1.Сөйлөудү дамыту «Сөйлөмдү толуктыруу» ойини	
	Саятык шаралары	Ормандагы тиришлик тизбегі, орман тургундарынын бир-бирине тагамдык тауелдүүлүгү жайлы аңтпмегу	Жолда жүру эрежелери туралы эскертуулерди күндөлүктү эскертуу	Дидактикалык мінгесті: балдардын жай және күрдөлү сөйлөмдөр кырууга үйрөтүү.	
	Жолда жүрү эрежелери	«Табыгата барлык зат бир-бирине тыгыз байланысты және жануарлар мен өсімдіктер санынын арасында тепе-тендик бар. Жер бетинде көптөгөн өсімдіктер, буталар мен ағаштар өседі. Оларды шөлкоректі жануарлар, мысалы коңилар жейді.	Жолда жүру эрежелери туралы эскертуулерди күндөлүктү эскертуу	Мазмуну: тарбонеші сөйлөмдү бастайды, ал балдар жалгастырады. мысалы: <i>Асхан тандермен...</i>	
	Бөлгөмө, бөлгө адамдармен сөйлөсө!	Ал коңиларды жырткыш		«Сикырлы текше» ойини	

				Максаты: текшелети андардын дауысын кеттирип, тембырын өзгөртүү мүмкіндігінше жоғару көтөрүү.	
				Ойын шарты: кенбүлді	

<p>аңг. көзүмүңдөр жөндү Төмөндөй Тайырмааларды ориндап аңг үчүн! «Алматы» Фестивалдин би багыты Коргоочулардын танып Атанды, олардын Тактап аңгүмөлөрүн «Алматы» фестивалдин Көзүмүңдөрүн жөндүмүңдөрүн Таным, олардын тактап Сунуштарын аңгүмөлөрүн «Алматы» фестивалдин Төмөндө орналаскандардын Жөндүмүңдөрүн аңгүмөлөрүн Табындары»</p>	<p>«Алматы» фестивалдин Көзүмүңдөрүн жөндүмүңдөрүн Таным, олардын тактап Сунуштарын аңгүмөлөрүн «Алматы» фестивалдин Төмөндө орналаскандардын Жөндүмүңдөрүн аңгүмөлөрүн Табындары»</p>	<p>«Алматы» фестивалдин Көзүмүңдөрүн жөндүмүңдөрүн Таным, олардын тактап Сунуштарын аңгүмөлөрүн «Алматы» фестивалдин Төмөндө орналаскандардын Жөндүмүңдөрүн аңгүмөлөрүн Табындары»</p>
<p>болатгынынайталды (үлгилеркөрсөтөдү). Гүл – көбөлөк – сары Шымшык – жапалак; Емен, жаңгакы – тышкандар – түлкү. Балалар мынадай тукурым жасайды: өсімдіктер жөндүктөр мен ұсақ жануарларды «коректендіреді», ал жөндүктөр мен ұсақ жануарлар ірі жануарларды</p>	<p>болатгынынайталды (үлгилеркөрсөтөдү). Гүл – көбөлөк – сары Шымшык – жапалак; Емен, жаңгакы – тышкандар – түлкү. Балалар мынадай тукурым жасайды: өсімдіктер жөндүктөр мен ұсақ жануарларды «коректендіреді», ал жөндүктөр мен ұсақ жануарлар ірі жануарларды</p>	<p>болатгынынайталды (үлгилеркөрсөтөдү). Гүл – көбөлөк – сары Шымшык – жапалак; Емен, жаңгакы – тышкандар – түлкү. Балалар мынадай тукурым жасайды: өсімдіктер жөндүктөр мен ұсақ жануарларды «коректендіреді», ал жөндүктөр мен ұсақ жануарлар ірі жануарларды</p>
<p>«Ойлан да аякта» ойыны. Максаты: дұрыс ауызекі сөйлөу</p>	<p>«Ойлан да аякта» ойыны. Максаты: дұрыс ауызекі сөйлөу</p>	<p>«Ойлан да аякта» ойыны. Максаты: дұрыс ауызекі сөйлөу</p>

«тамақтандырады»). Ал олар жұртқыштардың жеміне айналады. Ормандағылардың бәрінің тамағы тоқ па? Ал өсімдіктер ше? Осы жерде балалар өсімдіктердің өсуі үшін қажет заттарды еске түсіреді. Тақтаға күн, су мен ауаның үлгілерін жапсырады.

«Кім адасты?» ойынын ойнайды.

Ойын шарты:
Балаларға бірнеше нысанды атап көрсетеді. Оның біреуі қалғандарымен бір топқа жіктеуге келмейді.

Ойынға кірісіп, кімнің адасып кеткенін табады.

Мысалы:Сиыр, маймыл, ит, тасбақа, кенгуру Тасбақа.

Қалған жануарлардың бәрі – сүтқоректілер, ал, тасбақа олай емес. Немесе кенгуру.

Оның қалтасы бар, басқаларда қалта жоқ.

Қимыл-қозғалыс жаттығуларын орындау

Шымшық ұшып-қонады, *(Бір орында тұрып қос аяқтап секіреміз).* Бір орнында отыра алмас, *(бір орында тұрып сол аяқпен*

дағдыларын қалыптастыру.

Ат шабады, ал қарға ... *(ұшады)*

Ит үреді, ал қарға ... *(қарқылдайды)*

Жылан жорғалайды, ал балық ... *(жүзеді)*

Қасқыр ұлиды, ал кой ... *(маңырайды)*

Түйе боздайды, ал жылқы ... *(кісінейді)*

Лимон қышқыл, ал кант ... *(тәтті)*

Өзен арықтан терең, ал арық ... *(саяз)*

Егер үстел орындықтан биік болса, онда орындық... *(үстелден аласа)*

Сен аяғыңмен жүресің, ал затты ұстағанда немен ұстайсың... *(қолыңмен)*

Егер Самал үйден Айманнан бұрын шықса, ал Айман ... *(кейін)*

«Мамандықты ата» ойыны

Асты кім пісіреді?
Өленді кім жазады?
Суретті кім салады?

секіреміз). Бір-екі, бір-екі, (Бір орында тұрып оң аяқпен секіреміз). Зуылдалы тоқтамай. (Бір орында тұрып айналамыз) Міне, бір минутқа отырды, (Отырамыз.) Тұмсығымен кеудесін қасыды, (Орнымыздан тұрып, басымызды оңға-солға иеміз). Ұшты, қонды, (Бір орында тұрып сол аяқпен секіреміз). Шыр-шыр, (Бір орында тұрып оң аяқпен секіреміз). Шыр-шыр! (Бір орында тұрып қос аяқтап секіреміз).

2. Қазақ тілі

Дидактикалық ойын:

«Төлдерің ата және көрсет»

Балалар үй жануарларын атап, ойыншықтарды көрсетеді, төлдерін атайды және көрсетеді. Балалар әр дұрыс жауап үшін фишкадан алады, соңында фишкалар саналып, жеміпаз анықталады.

Дидактикалық ойын: «Біздің көңіл - күйіміз»

Мақсаты: балаларды суреттегі бет-әлпет бойынша ым мен мимикаға байланысты көңіл күйді ажырата білуге үйрету.

Көңіл күйді білдіретін сөздерді дұрыс айтқызу.

Шарты: бет-әлпеттің

Аулаңы кім сыпырады?

Хатты кім таратады?

«Төлің айт»

ойыны

Аюда – ... (қонжық)

Түлкіде – ... (мыршай)

Қасқырда – ... (бөлтірік)

Қоянда – ... (көжек)

Итте – ... (күшік)

2. Қоршаған ортамен

танысу

«Жануарлар

несімен

ерекшеленеді?»

атты

дидактикалық

ойыны. Тәрбиеші

жануарлардың

өздеріне тән

белгілерін

(айырмашылықта

рын) атайды.

Балалар соған

қарап, оның

қандай жануар

екенін табады.

Көлеміне қарай:

Өте ұсақ:

жәндіктер

Орташалар:

қалтауыз,

тышқан,

миникасына қарап, көңіл күйді білдіретін сөздерді бөліп айтады. Сөйлем құрайды, әр түрлі көңіл күйді білдіретін сәттерді салу.

Күліп тұрған бала
Ренжіп тұрған бала
Аузын ашып тұрған бала
Аузын томпайтып тұрған бала т.б суреттер

Дидактикалық ойын
«Керісінше айт»

Ойынның мақсаты:

Антоним сөздерді дұрыс айтуға үйрету.

Ойынның құрал-жабдықтары: **доп**

Ойынның мазмұны:

Тәрбиеші балаларды шеңберге тұрғызады да допты лақтырып кез келген сөзді айтады. Балалар сол сөзге керісінше сөзді айтады. Мысалы: ақырын-жылдам, суық-ыстық...

3.Көркем әдебиет

9 Мамыр – Жеңіс күні!

(Слайд көрсету, әңгімелеу.)

Біздің батыр ағаларымыз бен апаларымыз елімізді, жерімізді жаудан қорғап қалды. Ұлы Отан соғысы батырларының суреттерін көрсету.

– Ұлы Отан соғысына қатысқан батыр аға-апаларымызды

көртеуші.

Ірілері: кит, піл.

Ұзын: жылан,

кесіртке,

қолтырауындар.

Шар тәріздестер:

кірпі. Бояуына

қарай: Қара:

қарға, ұзақ,

бүркіт. Ақ: қоян

(қыста), ақ аю,ақ

түлкі. Сұр:

қасқыр, қоян

(жазда), қабылан.

Мекендейтін

жеріне қарай:

Суда: балық,

шаян. Жердің

астында: құрттар,

көртеуші.

Орманда: қоян,

тиін, аю.

«ЖАҚСЫ – ЖАМАН»

дидактикалық

ойынның

ұйымдастыру.

Максаттары:

Балалардың

табиғатта өзін-өзі

ұстау тәртібі

туралы білімін

нығайту. Тәрбиеші

атайықшы.

(Бауыржан Момышұлы,
Әлия Молдағұлова, Мәңгілік
Мамбетова, Рахымжан
Қошқарбаев т.б.)

Жеңіс күні мәңгілік алауға
гүл шоқтарын қойып, соғыс
ардагерлеріне құрмет
көрсетіледі.

– Біз бүгін ақын Қайрат
Жұмағалиевтің «Жеңіс
күні» өлеңімен
танысамыз.

Ойлап-ойлап тұрдым көп.

Сауал бердім білгім кеп:

Қуанышты мереке-

Жеңіс күні қай күн? Дем

Атамнан да сұрадым

Әжемнен де сұрадым

Ағамнан да сұрадым,

Апамнан да сұрадым.

Тосты бәрі құлағын,

Дұрыс десті,-сұрағын

Бейбіт күннің бәрі де

Жеңіс күні,шырағым!

4.Музыка

Балалар интерактивті
тақтадан Жеңіс күні
туралы көріністер көріп,
еліміздің батырлары
туралы мәлімет алады.
Жауды жеңген батыр
ағаларымызды мақтан
тұтып, болашақ Отан
қорғайтын азамат болуға
ұмтылады.

Музыка тыңдау:

«Ел қорғауға әзірміз»

балаларға табиғат
аясындағы мінез-
құлықтың
сызбалық
ережелерін
көрсетеді. Балалар
суреттерге қарап,
онда не
бейнеленгенін жан-
жақты баяндап
береді. Нені істеуге
болатынын, нені
болмайтынын
айтады. Себебін
түсіндіріп береді.
Қимыл-қозғалыс
жаттықтарыиорындайды

Орманға ата-
аналарымызбен баруға
болама?

Тауға, далаға жалғыз
шығып кетуге болама?

Ата-анаңнан қашып,
көрші көгалға кетіп
калуға болама?

Ылғи ата-анаңмен бірге
бол!

3.Көркем әдебиет

– Көктемнен кейін қандай
жыл мезгілі келеді?

– Жаз мезгілінде қандай
өзгерістер болады?

– Жаз мезгілі несімен
ұнайды?

– Жаз мезгілінің бірінші
күні, бірінші мерекесі –
«Балаларды қорғау
күні». – Балалар, сендер

(К. Қуатбаев).
Музыка тыңдап, қандай әсерде болғандарын сұрап, балалармен сұхбаттасу, әсерлерімен бөлісу.
Музыкалық-ырақтық қимылдар: «Полька» (М. Красев).
Музыка тыңдау: «Қыз Жібек» операсынан үзінді (ұнтаспа, Е. Брусиловский).
Билер: «Еркебұлан» («Билеп үйренейік» жинағынан). Биді әрі қарай жалғастырып, бірдей қимыл жасауға ұмтылдыру.
Ойындар, хороводтар: «Үйшік» (В. Витлин). Ойынды еске түсіріп, үйшікте тұратындар біртіндеп өз музыкалары естілгенде шығып, өздеріне тән қимылдарын жасайды.
Музыкалық аспапта ойнау: «Латыш полькасы» (М. Раухвергер).

Болашақта елімізді, жерімізді қорғайтын азаматсындар. Бұл – сендердің мерекелерің.
– Бүгін біз ақын Қасым Аманжоловтың «Бала – біздің болашақ» атты өлеңімен танысамыз.
Бала-біздің болашақ,
Сүйсінеміз, сүйеміз.
Бұл болашақ тамаша-ақ,
Болашаққа бас иеміз.
Көтеріп жас сәбиді,
Күлші, бөпе, күл!- дейміз.
Көңіл дария шалқиды,
Балалармен гүлдейміз

4. Музыка

Музыкалық-ырақтық қимылдар: «Ағаш ат» (Б. Қыдырбекова).
Музыка тыңдау: «Ел қорғауға әзірміз» (К. Қуатбаев).
Ән айту: «Момышұлы Бауыржан» (Е. Өміров).
Билер: «Полька» эстон халық биі.
Ойындар, хороводтар: «Кешікпе» орыстың халық әуені (өңдеген М. Раухвергер).

				<p>Балалар музыка қойылғанда түрлі әрекеттер жасап ойнайды да, музыка біткенде тезірек орындарын тауып отырады, алақандарын шапалақтайды. Кешіккен бала айыбын өз өнерін көрсету арқылы өтейді.</p> <p><i>Музыкалық аспапта ойнау:</i> «Құлыншақ» (С. Урбах).</p>	
Балалардың үйге қайтуы		Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру		Ата-аналарға балалардың жетістіктерін айту, ертегі немесе әңгіме айтуға кеңес беру	